

Регатаскоп

Руководство администратора системы Регатаскоп.



Оглавление

1.	Общие сведения.....	2
1.1.	Основные понятия.....	2
2.	Основные операции.....	3
2.1.	Создание мероприятия.....	4
2.2.	Заведение списка участников.....	6
2.3.	Заведение списка яхт.....	7
2.4.	Работа с дистанцией.....	8
2.4.1.	Добавление буя.....	9
2.5.	Создание гонки.....	12



1. Общие сведения

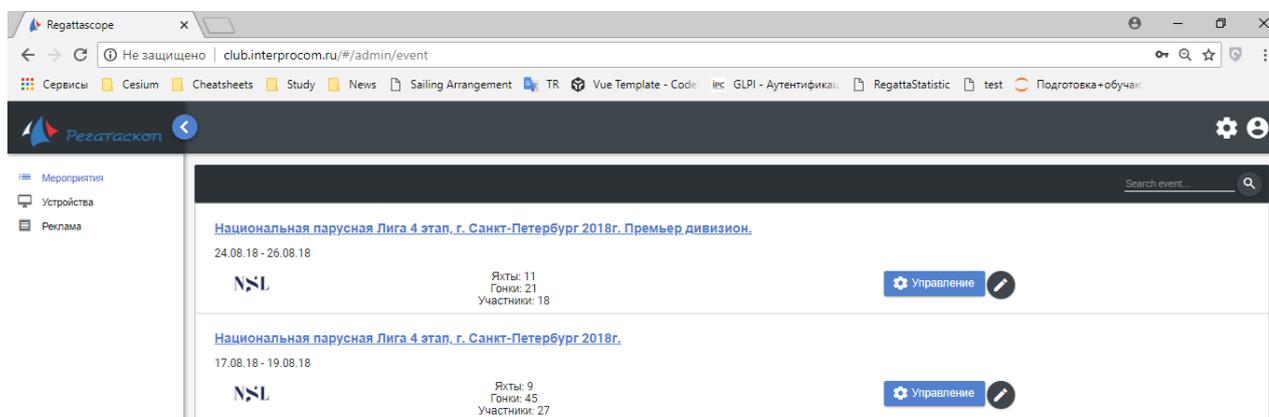
Административный интерфейс Регатаскоп является веб-приложением и расположен по адресу <http://club.interprocom.ru>

Учётная запись для входа администратора

Идентификатор - demoreestr

Пароль – reestr123

Главный экран системы администрирования после регистрации в системе



Главный экран даёт доступ к работе с мероприятиями яхт-клуба или организатора регат и его устройствами GPS мониторинга.

Просмотр записанных соревнований осуществляется в веб-приложении на сайте <http://www.regatta3d.ru/> или на специальной странице на сайте яхт-клуба/организатора регат.

В отличии административного здесь вход анонимный и не требует авторизации.

1.1. Основные понятия

Клуб – юридическое, физическое лицо или ассоциация, организующая **спортивные мероприятия (регаты)**. К клубу приписаны **устройства** GPS мониторинга.

Мероприятие – соревновательное (регата) или тренировочное событие. Состоит из **гонок или тренировок**.

Гонка – это отдельное соревнование между **участниками мероприятия** на **яхтах** по заданной **дистанции**. Гонка имеет начало и окончание по времени, участвующие в ней классы яхт и дистанцию, по которой они должны пройти. Различаются **Гонки флота** и



Пересадка. Гонки флота - это когда каждый спортсмен или команда находятся на своей яхте в течении всей регаты. Пересадка - это когда количество участков превышает количество яхт или судов.

Тренировка – это выделенный отрезок времени, в ходе которого осуществляется запись данных с устройств GPS мониторинга, установленных на яхтах – участниках тренировки. Тренировка может содержать в себе несколько гонок.

Дистанция состоит из последовательности **контрольных точек**, которые могут состоять из одного или двух буёв/знаков.

Устройства GPS мониторинга (**трекеры**) приписываются к отдельным **яхтам** на каждом **мероприятии**.

2. Основные операции

Перед проведением мероприятий необходимо

Убедиться в исправности и заряде батарей трекеров (GPS устройство), датчиков ветра. Если в регате используются другие устройства для записи треков, то тоже убедитесь в их полном и исправном состоянии. Для крепления GPS устройств используют герметичные коробки, защитные пакеты (аквабоксы), ремешки, карабины . Перед начала мероприятия обязательно проверить целостность комплектации их на предмет механических повреждений.

Далее рекомендуемая последовательность действий при организации нового события

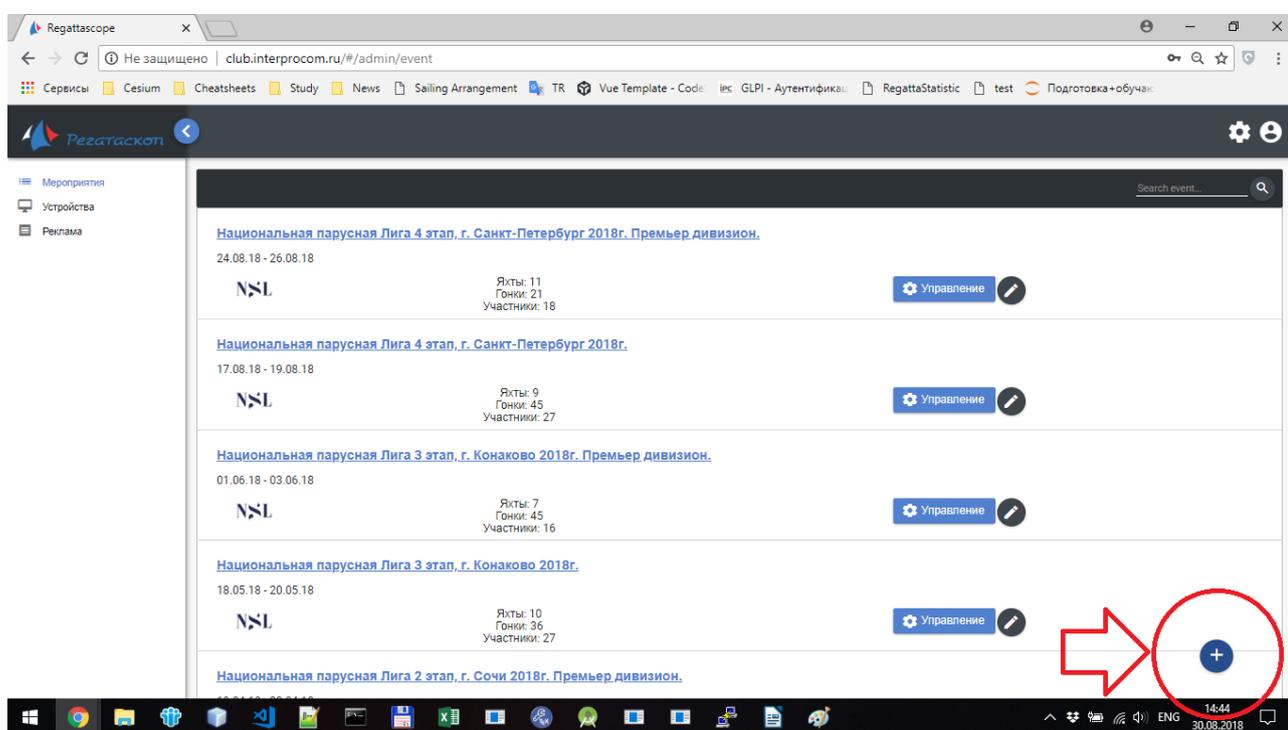
1. Создать мероприятие (регату или тренировку)
2. Завести список участников
3. Завести список яхт и назначить на каждую устройство мониторинга из приписанных к клубу
4. Завести список буёв, назначив на каждый устройство мониторинга или задав физические координаты его расположения (широта и долгота)
5. Создать дистанцию, заведя последовательный список контрольных точек, состоящих из одного или двух буёв



6. Создать гонку, заведя список рассадки участников по яхтам и приписав к ней дистанцию
7. При уточнении времени проведения гонки или тренировки, скорректировать время начала и окончания визуализации/воспроизведения, а также официальное время старта

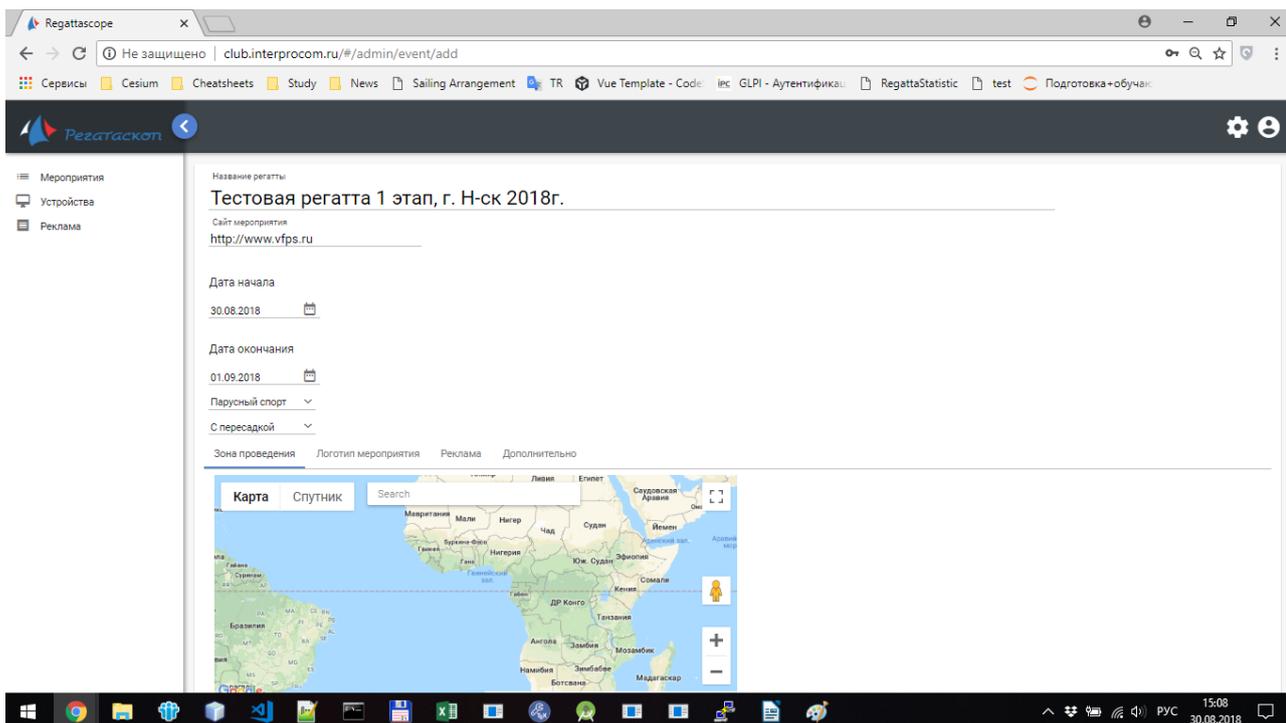
2.1. Создание мероприятия

Мероприятие создаётся на главной странице нажатием на кнопку “+” - 



Для соревнования указывается название, даты проведения и вид спорта.

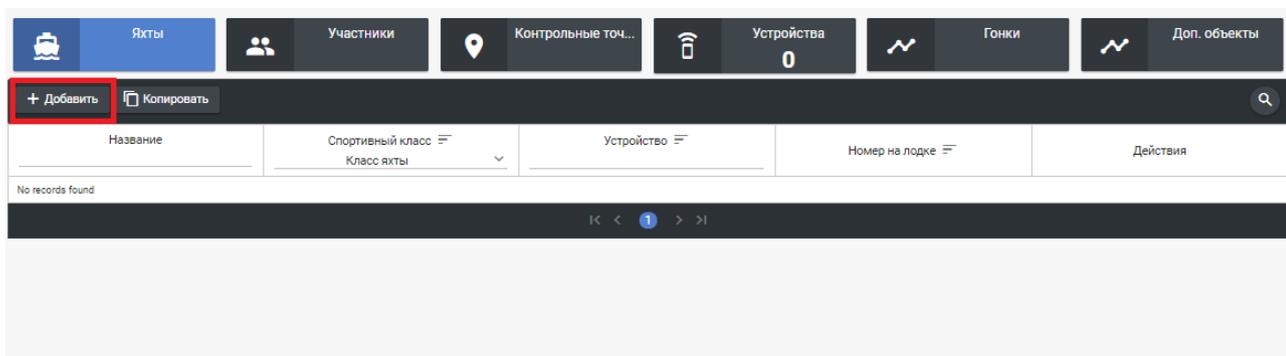
На первом этапе необходимо завести название мероприятия, дату, вид спорта и тип пересадки. В дальнейшем это упростит ведения гонки для администратора.



Внимание! Соревнование, в котором ещё не заведены гонки, на сайте не отображается.

Изменение информации о мероприятии производится нажатием на кнопку Редактирование на главном экране - 

Дальнейшая работа с мероприятием проходит на странице мероприятия после нажатия на кнопку Управление - 



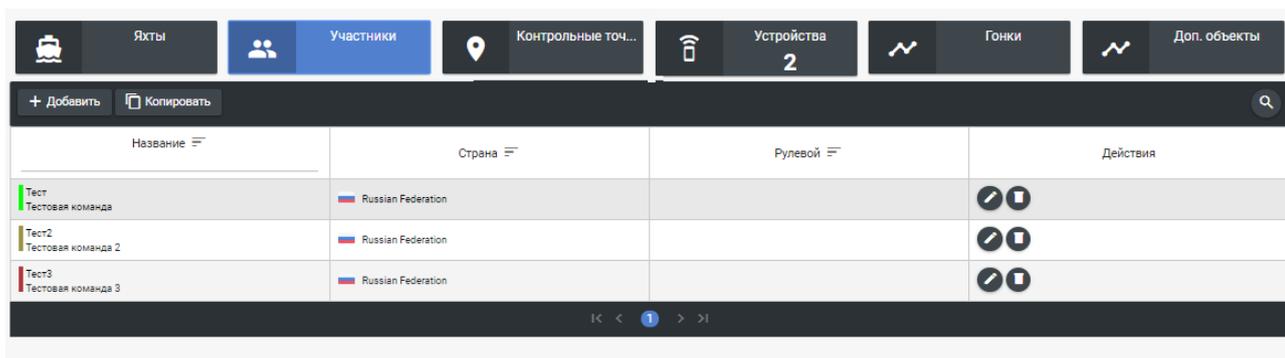
Страница мероприятия даёт доступ к списку Гонки и настройкам списков Яхт, Участников и Контрольных точек дистанций.



2.2. Заведение списка участников

Работа со списком участников производится на закладке участников после нажатия на

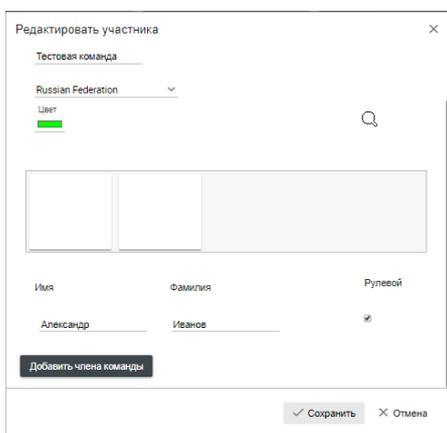
закладку Участники на странице Мероприятия 



Название	Страна	Рулевой	Действия
Тест Тестовая команда	Russian Federation		 
Тест2 Тестовая команда 2	Russian Federation		 
Тест3 Тестовая команда 3	Russian Federation		 

Новый участник добавляется нажатием на кнопку Добавить или “+” 

Указывается короткое имя, полное имя, страна и цвет трека , следа лодки на главной карте мероприятия при визуализации.



Редактировать участника

Тестовая команда

Russian Federation

Цвет 

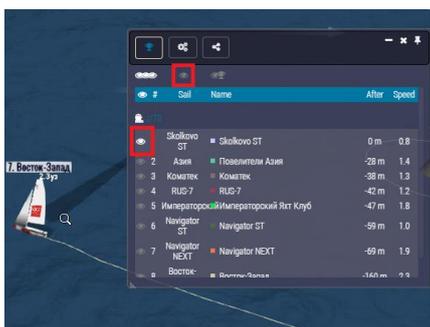
Имя: Александр Фамилия: Иванов Рулевой:

Короткое имя отображается во время воспроизведения над парусом лодки и в узком варианте справочной таблицы





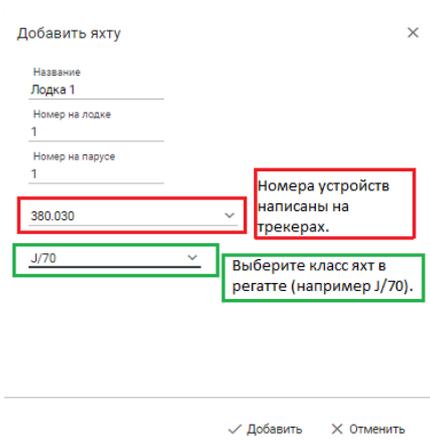
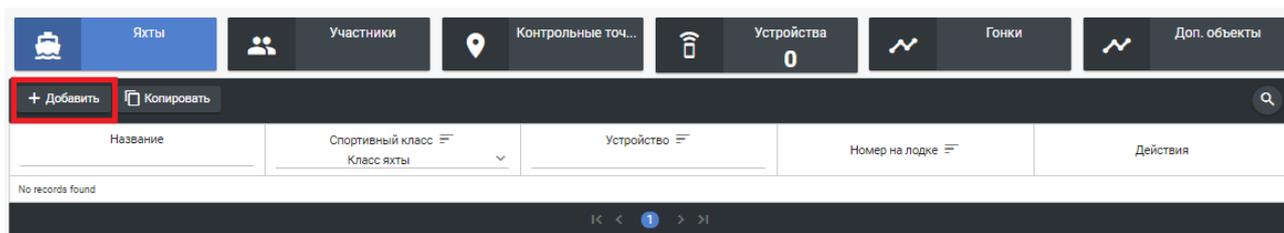
Длинное имя отображается в широком варианте справочной таблицы



2.3. Заведение списка яхт

Работа со списком яхт производится на закладке яхт после нажатия на закладку Яхты

на странице Мероприятия  **ЯХТЫ**
23





Новая яхта добавляется нажатием на кнопку Добавить или “+” 

Указывается название яхты, назначается устройство GPS мониторинга - трекеров, из списка и выбирается класс яхты из списка. Стоит отметить, что список доступных трекеров - GPS устройств или идентификаторов выдается администратору до регистрации его на сайте Регатскопа

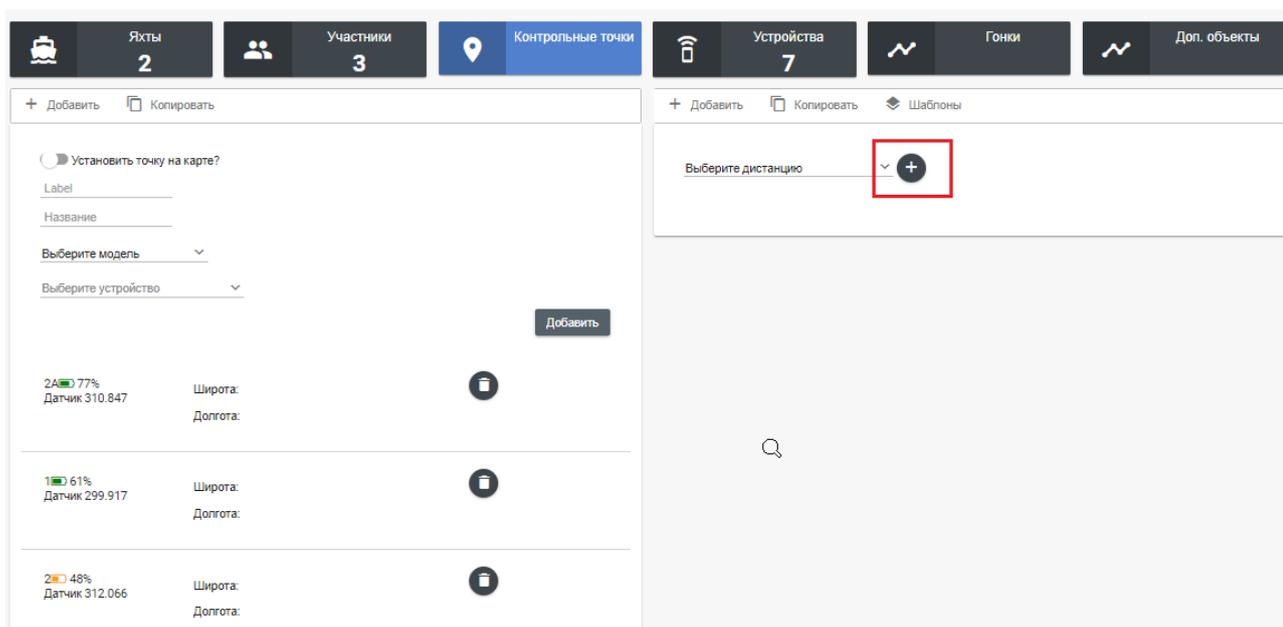
Название яхты нигде не отображается при воспроизведении. Оно используется как связующий идентификатор при заведении гонки, чтобы привязать участника к яхте и, соответственно к устройству GPS мониторинга (трекеру).

Класс яхты влияет на выбор 3D-модели, которая отображается при визуализации мероприятия. Количество доступных моделей постоянно обновляется, со всеми вопросами качества и реалистичности обращайтесь к разработчику.

2.4. Работа с дистанцией

Правильно заведённая дистанция помогает отображать справочную таблицу о положении яхт в гонке и осуществлять слежение за лидерами. Она может использоваться в нескольких гонках или создаваться под гонку индивидуально. Дистанция существует только внутри своего мероприятия. Работу с дистанцией удобно вести на закладке Контрольные

точки после нажатия на соответствующую закладку на странице Мероприятия

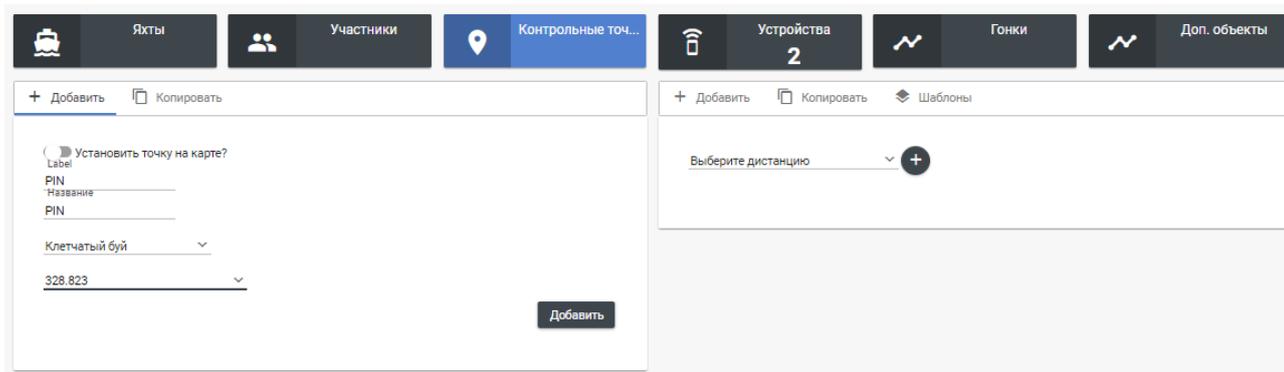





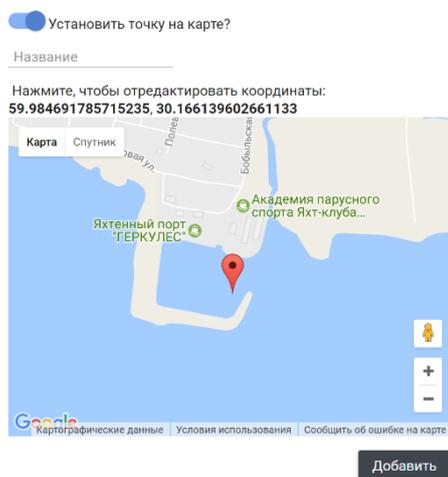
Левая часть закладки предназначена для работы с буями, а правая позволяет сформировать из буёв контрольные точки и дистанцию

2.4.1. Добавление буя

Если на буй вешается GPS трекер, то в поле названия введите то, как он будет отображаться при визуализации мероприятия и выберите из списка соответствующий трекер. Нажмите кнопку добавить.



Есть возможность заведения точки дистанции просто по физической координате на местности – широте и долготе. Для этого подвиньте ползунок “Установить точку на карте?”



Такая возможность полезна при работе со стационарными бакенами, особенностями ландшафта, точнее при заведении дистанции “по факту” после тренировки или гонки, если на буй датчики не развешивались или были утеряны,

На правой половине закладки можно выбрать или создать новую дистанцию



Добавить дистанцию ✕

Название дистанции
Дистанция День 1

J/70 🔍

✓ Сохранить ✕ Отмена

Далее в выпадающем меню дистанции появится ее название

Устройства
7

Гонки

Доп. объекты

+ Добавить
📄 Копировать
📄 Шаблоны

Выберите дистанцию +

Дистанция День 1

Выберите дистанцию

При наличии дистанции появляется возможность добавлять в неё контрольные точки

Когда создаётся новая дистанция и контрольные точки отсутствуют для выбора, нажмите на “+”, чтобы создать новую контрольную точку дистанции

Добавить контрольную точку ✕

Label
Финиш

Название
Финиш

GCC - 298.968 ▼

PIN - 328.823 ▼

Правое огибание ▼

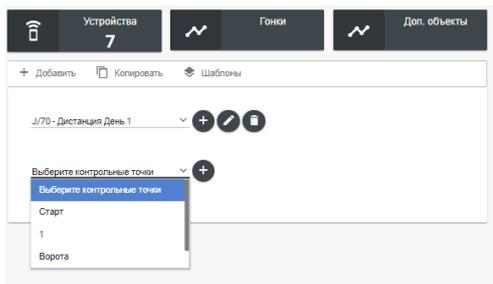
✓ Сохранить и выйти ✓ Сохранить ✕ Отмена

Название контрольной точки в настоящий момент при воспроизведении не отображается (потому что каждый буй/знак уже подписан своим именем) и используется для формирования дистанции. Контрольная точка может быть сформирована из одного буя/знака или из двух, если это “ворота”, стартовая/финишная линия. Одиночный буй огибается

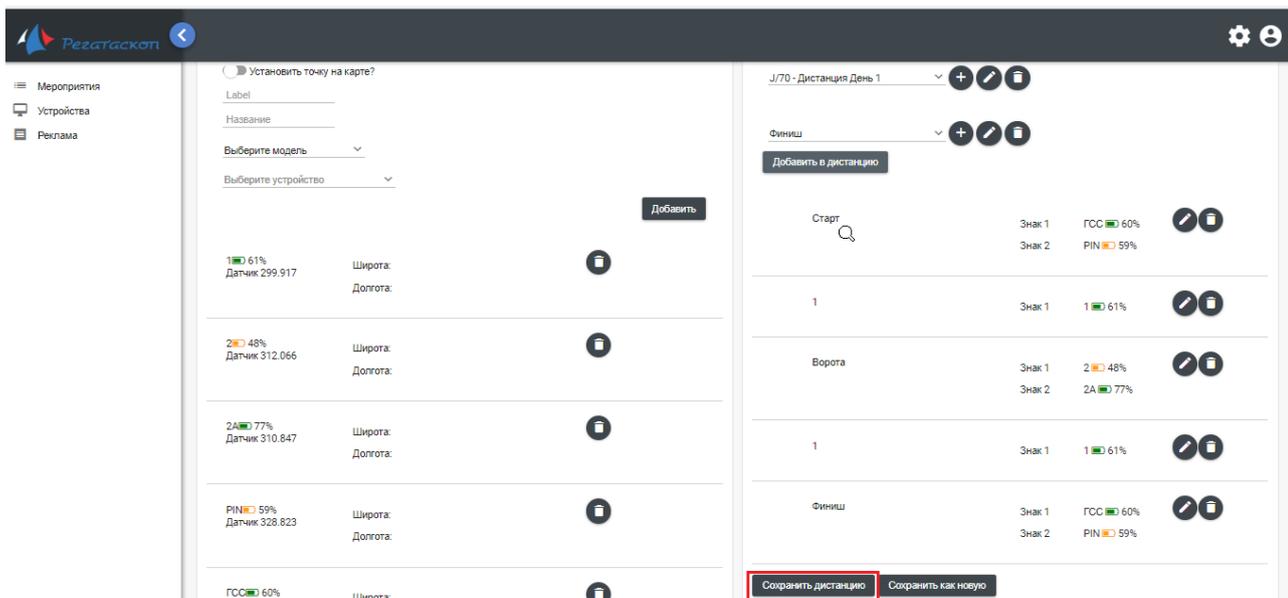


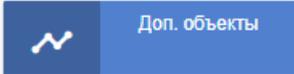
яхтами во время гонки с предписанной стороны, а при прохождении ворот яхта должна пройти между буями. Здесь просто выберете соответствующие знаки из уже введенных на предыдущем шаге.

После создания контрольной точки её надо выбрать из списка и добавить в дистанцию нажатием кнопки “Добавить в дистанцию”.



После создание дистанции, необходимо сохранить изменения



В меню *Дополнительные объекты*  есть возможность к картине гонок добавить дополнительные объекты, которые также будут отображаться на гоночном поле, такие как Судьи, Эмпайеры или другие объекты. Добавления Датчика Ветра, также бывает необходимым элементом для визуализации скорости и направления ветра на карте гоночного процесса.



Добавить дополнительный объект ×

Название
Датчик Ветра

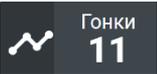
Датчик ветра №2

Класс яхты

✓ Добавить ✕ Отмена



2.5. Создание гонки

Работа со списком гонок производится в соответствующем меню после нажатия на закладку Гонки на странице Мероприятия 

Гонки могут быть созданы по разным признакам «С Пересадкой», «Гонки Флота» и «Тренировочные»

Здесь мы показываем раздел «Гонки» на примере в режиме «С пересадкой»



Название гонки
Гонка 1

Время начала ●
30.08.2018 16:15:16

Время окончания ■
30.08.2018 16:46:16

Время старта 📅
30.08.2018 16:20:16

Тип гонки
Гонка

Статус публикации
Hidden Disabled **Active**

-1 📄 Старт гонки +1

Введите название гонки, время начала и окончания гонки, а также официальное время старта. Статус публикации “Hidden” позволяет скрыть гонку на странице мероприятия.

После заведения гонки её можно выбрать из списка, чтобы скорректировать список участников и назначить дистанцию. Необходимые поля появляются на экране ниже списка гонок. Просто установите на ее курсор мышки и выделите нужную гонку.

Яхты 2

Участники 3

Контрольные точки 4

Устройства 9

Гонки 1

Доп. объекты 2

+ Добавить Active Копировать Статистика

Название гонки	Время начала	Время старта	Время окончания	Статус публикации	Действия
Гонка 1	30.08.18 16:15:16	30.08.18 16:20:16	30.08.18 16:46:16	Active	

Участники

Выберите участника

Выберите яхту

Выберите устройство

+ Добавить

Короткое имя	Яхты	Place	Actions
Тест	Лодка 1 🟡 34%		
Тест3	Лодка 2 🟡 0%		

Дистанция

1/70-Дистанция День 1

+ Установить

Контрольных точек нет

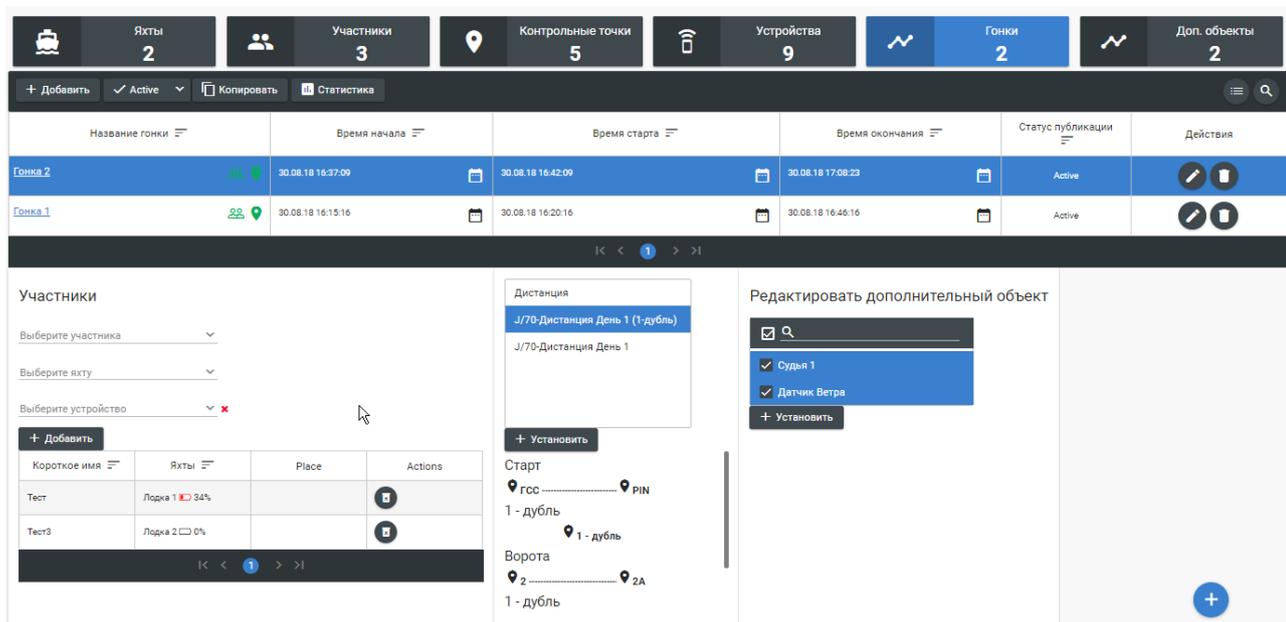
Редактировать дополнительный объект

Судья 1

Датчик Ветра

+ Установить

В нижней части раздела Гонки мы подключаем дистанцию, и в случае если дистанция изменила свою конфигурацию, например добавился верхний знак или ввиду погодных условий добавился еще один круг и прочее и нажимаем **Установить**. В Меню дополнительный объект также можно изменить или добавить Судей или Датчик ветра.

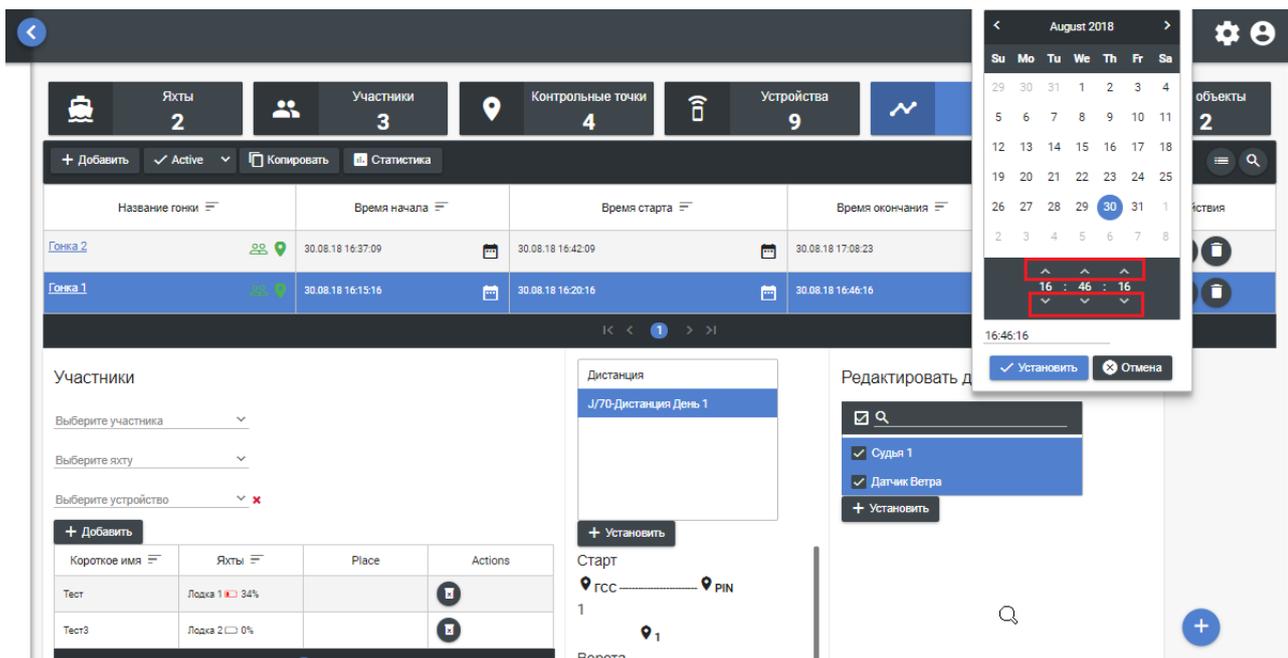
Слева задаётся список участников, справа выбирается дистанция для гонки из заранее подготовленных. Дистанцию можно создать различное количество ввиду разных условий. Это мы рассматривали в самом начале.

Чтобы добавить нового участника гонки, выберите его из выпадающего списка и ниже выберите из списка яхту, на которой он соревнуется. Нажмите кнопку “Добавить”.

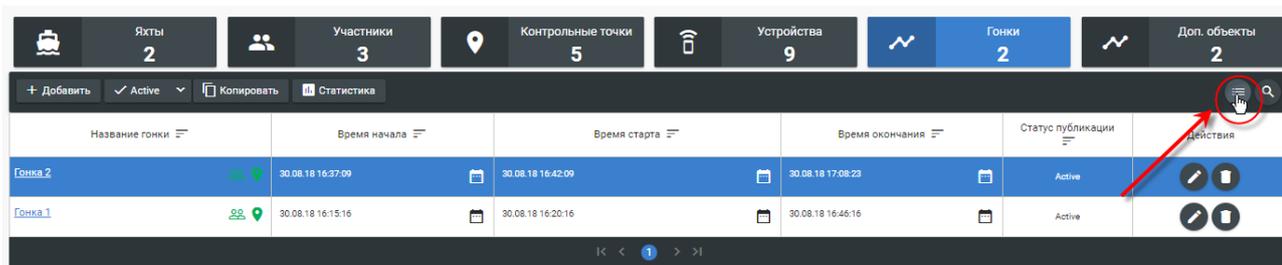
Поле “Выберите устройство” позволяет переопределить какое устройство будет использоваться при отслеживании участника. Например, если на отдельной яхте из-за поломки датчика участнику выдали другой **трекер** на эту гонку, то это можно изменить здесь. Таким образом, привязка датчика к яхте в списке яхт действует на всё мероприятие, а привязка устройства GPS мониторинга к участнику в гонке – только на конкретную гонку.

После выбора дистанции на гонку из выпадающего списка, ниже неё для справки появляется список контрольных точек. Не забудьте нажать на кнопку “Установить” чтобы привязать дистанцию к гонке.

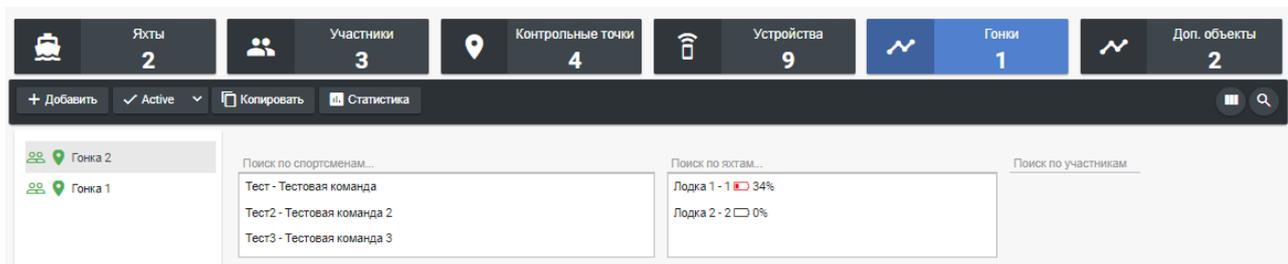
Дополнительно в этом меню, можно осуществлять коррекцию по времени гонок. Начала ее, старта и финиша. Например это полезно если в течении гонки происходят изменения по регламенту в виду отзыва старта на неопределенное время, погодных условий и командами с судейского судна в виде начала гоночных процедур.



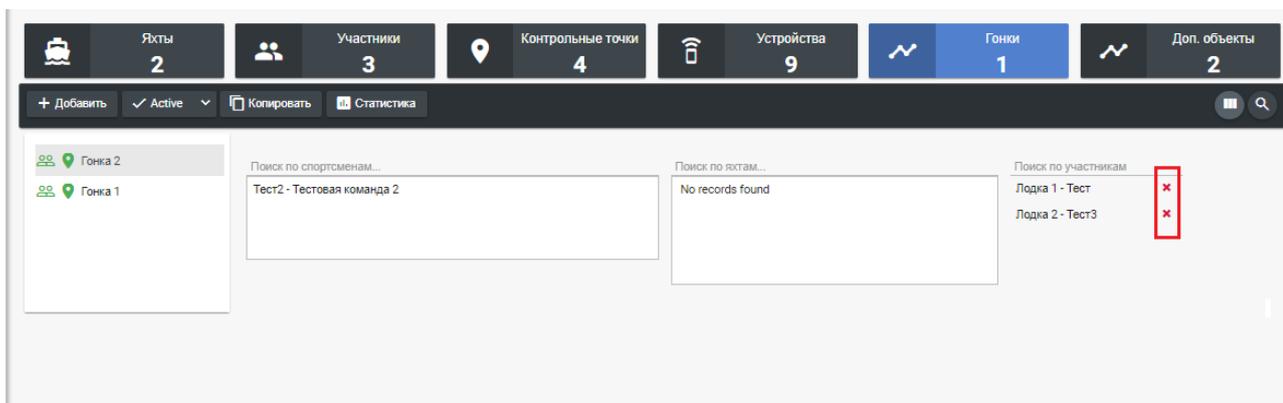
В данном меню административной части управления гонками есть возможность упростить механизм настроек, позволяющий перевести в облегченный режим. Для этого необходимо выбрать советующую иконку



и интерфейс переключится

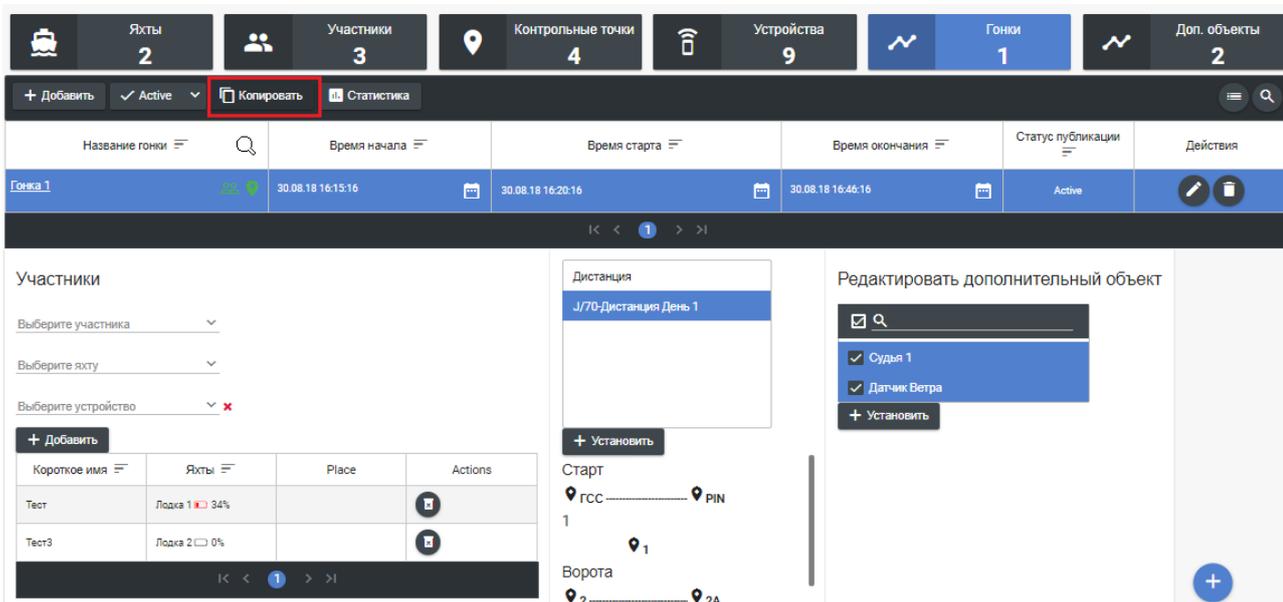


В котором сохраняется простой принцип к заранее заведенной гонки, определяем команду и ее членов по заранее созданным шаблонам рассмотренных выше. Например для Гонки 2 закрепляем Лодка 1 с участниками команды Тест.



2.6. Управление гонками

В процессе администрирования гоночного мероприятия бывает необходимым заранее подготовить несколько гонок например списком с уже предоставленными командами. Это полезно, если по регламенту происходит например гонки с пересадкой и мы их скопируем из предыдущей. Тем более в соответствии с регламентом гонок списки очередности публикуются судейской бригадой заранее и как правило до начала соревнований.



Тогда список для просмотра на сервере трансляции Регатаскопа будет выглядеть



Internet-трансляции спортивных мероприятий

[Главная](#) > [Мероприятия](#)

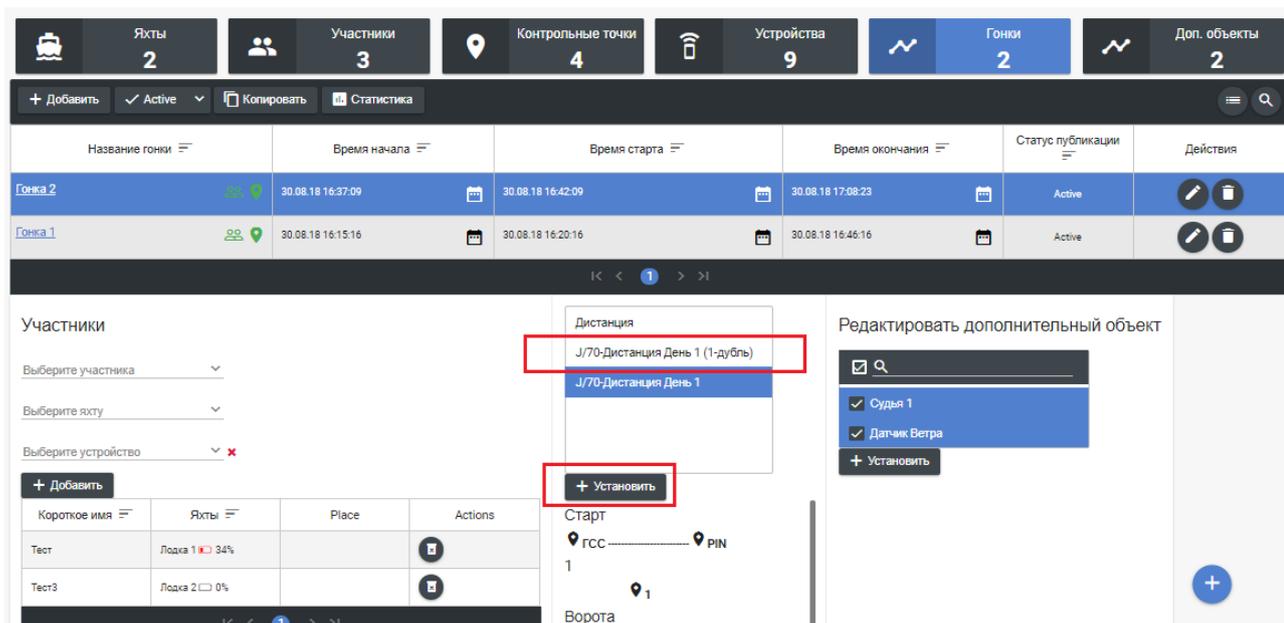
Тестовая регатта 1 этап, г. Н-ск 2018г.		Return
Leaderboard 		
30.08.2018		
Гонка 2		Просмотр
Гонка 1		Просмотр

2.7. Изменение дистанции

Как отмечалось выше в процессе подготовки мероприятия необходимо подготовить все атрибуты гонки, дистанцию, яхты, участники, контрольные точки и т.д. Но бывает что в силу погодных условий и иных технических проблем Трекеры, которые являются устройствами передающими необходимые команды на сервер выходят из строя или просто отрываются от лодок или буев. В таких случаях целесообразно завести новое устройство и назначить ему новое имя например.

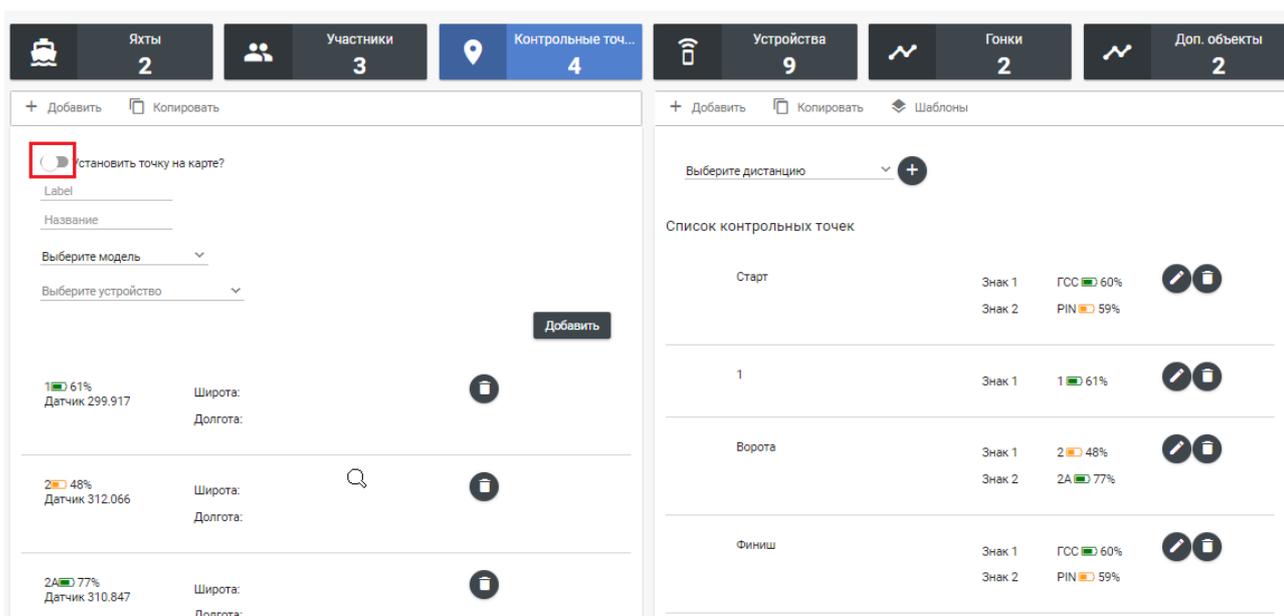
«Верхний знак (дублер)». Вышедший из строя предыдущий трекер мы не можем переименовать на новый в замен утраченному, только потому что его внутренний идентификатор необходим для тех гонок, которые уже состоялись и они уже записаны сервер.

В итоге мы просто заводим новую дистанцию **J/70 Дистанция день (1 Дублер)** с новым устройством (трекером) **«Верхний знак (дублер)»** и сохраняем ее для новых гонок, которые еще не состоялись. Соответственно новые гонки уже будут проходить с включенной новой дистанцией.

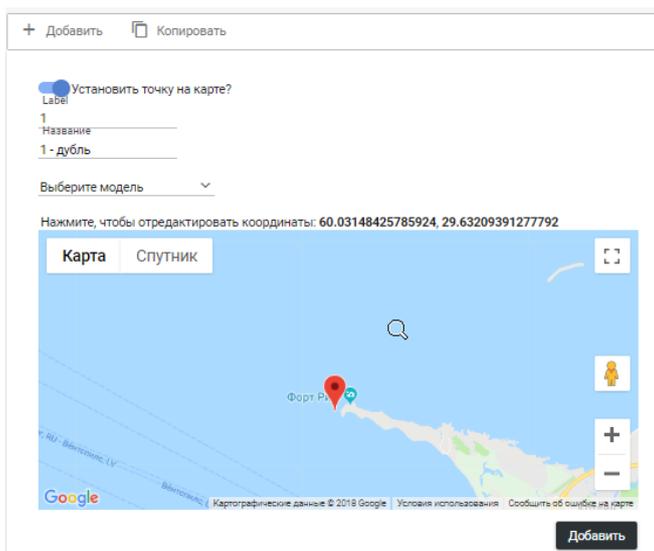



2.7.1 Статический буй (марк)

Статический буй необходим там, где для прохождения дистанции порой бывает невозможным поставить его физически. А в соответствии с регламентом гонки дистанция носит условный характер и оговорен только координатами (широта и долгота) на гоночной карте.

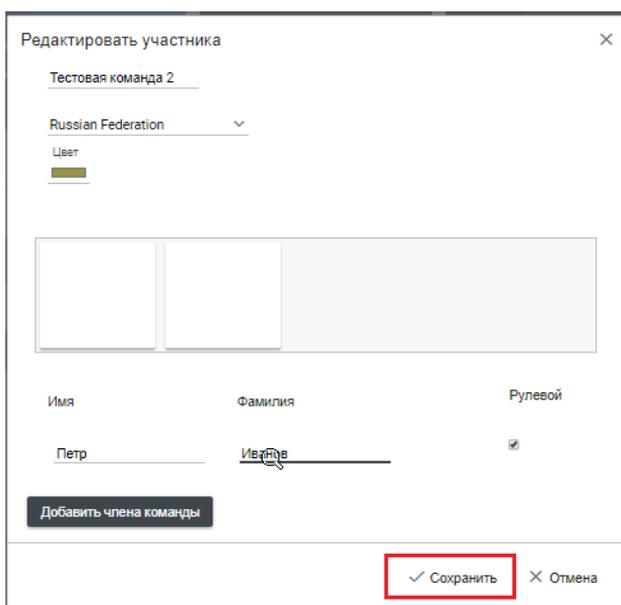


В данном случае администратор может поставить точку на карте или введите координаты вручную.



2.7.2 Замена экипажа, команды или участника

Этот элемент администрирования, также полезен в администрировании гонки



3.0 Управление статистикой и подсчетом очков

Регатаскоп - это удобный инструмент для подсчёта статистики, которая очень полезна в процессе турнирной баталии. Для этого в меню предусмотрен режим выставления очков, в соответствии с теми правилами как это необходимо.



Заходим в административный интерфейс и выделяем гонку в которой необходимо проставить результаты в соответствии с гоночной таблицей.

Название гонки	Время начала	Время старта	Время окончания	Статус публикации	Действия
Гонка 2	30.08.18 16:37:09	30.08.18 16:42:09	30.08.18 17:08:23	Active	[Edit] [Delete]
Гонка 1	30.08.18 16:15:16	30.08.18 16:20:16	30.08.18 16:46:16	Active	[Edit] [Delete]

Участники

Тест3 2

Лодка 2

Выберите устройство

3

Короткое имя	Яхты	Place	Actions
Тест	Лодка 1 34%		[Edit] [Delete]
Тест3	Лодка 2 0%		[Edit] [Delete]

1

Дистанция

3/70-Дистанция День 1 (1-дубль)

3/70-Дистанция День 1

Старт

гсс _____ PIN

1

Ворота

2 _____ 2A

1

Редактировать дополнительный объект

[Search]

Судья 1

Датчик Ветра

В поле «Результат» проставляем очки и обновляем результат.

Очки будут автоматически заполнять таблицу и формировать рейтинг спортсменов на публичном сайте. Пользователи которые следят за соревнованием в On-Line интернет вещании или после мероприятия в записи будет доступна иконка Leaderboard



Internet-трансляции спортивных мероприятий

[Главная](#) > [Мероприятия](#)

Тестовая регатта 1 этап, г. Н-ск 2018г.		Return
Leaderboard 		
30.08.2018		
Гонка 2		Просмотр
Гонка 1		Просмотр

4.0 Вывод данных на экран трансляции гонки для интернет вещания или на внешний экран. Просмотр Гонок.

Регатаскоп - это мощный движок не только для администрирования и ведения регат или других спортивных мероприятий, но и удобный интерфейс для управления статистикой, подсчетом очков и других метрик, которые встречаются для анализа. Причем что важно, данные все обрабатываются не сервере и доступны для просмотра с любых устройств iOS, Android, Windows или Linux.

Все что для этого требуется это доступ через интернет сервер Регатскопа.

Введите regatta3d.ru



Выбираем желаемое мероприятие и нажимаем просмотр



Если в данный момент идет On-Line вещание, то иконка мероприятия будет подсвечена красным цветом с надписью Live. Если запись окончена и время текущей гонки окончена то она автоматически доступна для просмотра. Иконка останется синим цветом с надписью

Просмотр

Каждая гонка выглядит в виде трех-мерной карты на фоне местности, где проходит соревнование. Картой можно управлять, менять масштаб, угол наклона карты, увеличивать или масштабировать элементы гонки. Наблюдать и выводить статистику по итогам соревнования или конкретной гонки.

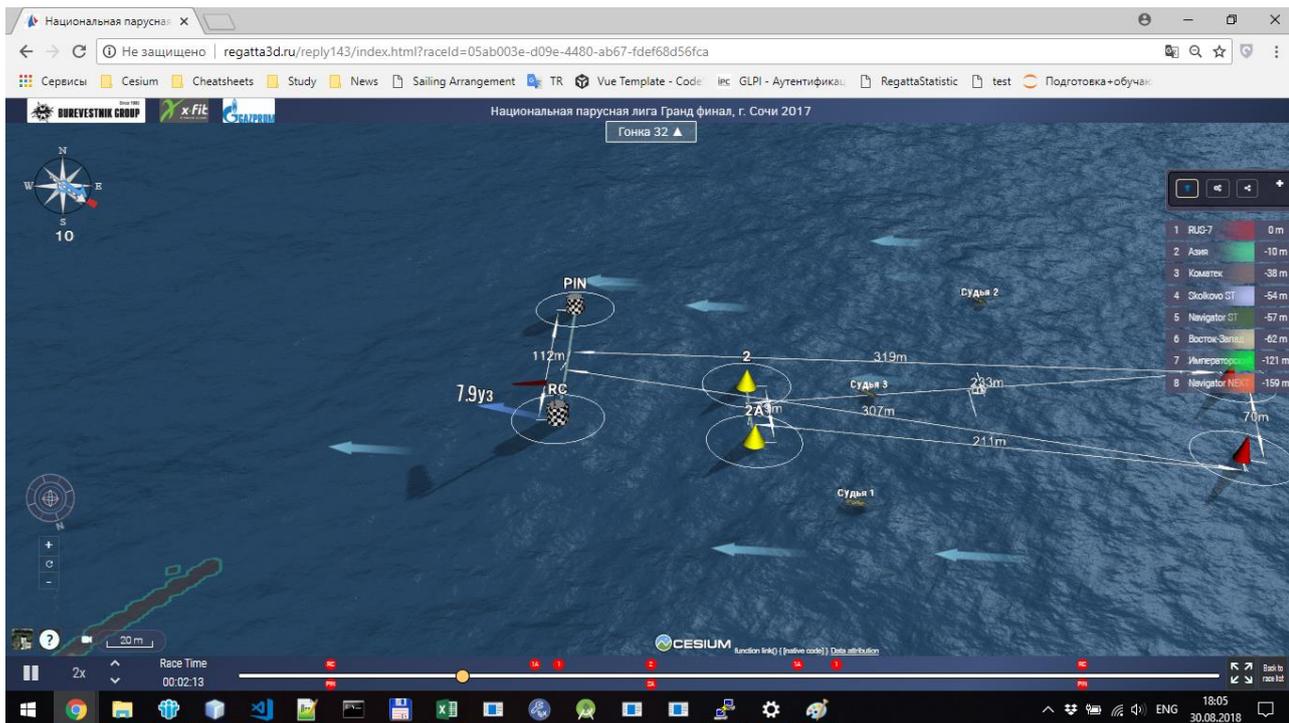
В режиме просмотр (полноэкранный) можно ускоренно просматривать и прокручивать до необходимого момента на слайдере в нижней части экрана.



Для входа или выхода в полноэкранный режим нажмите F11 (Chrome, Firefox)

Для отображения линейки дистанции, поможет рассмотреть расстояния между элементами верхних и нижних знаков, всей дистанции целиком, – R, для активации режима. Если нажать R еще раз, то изображение вернется к показу гонки.

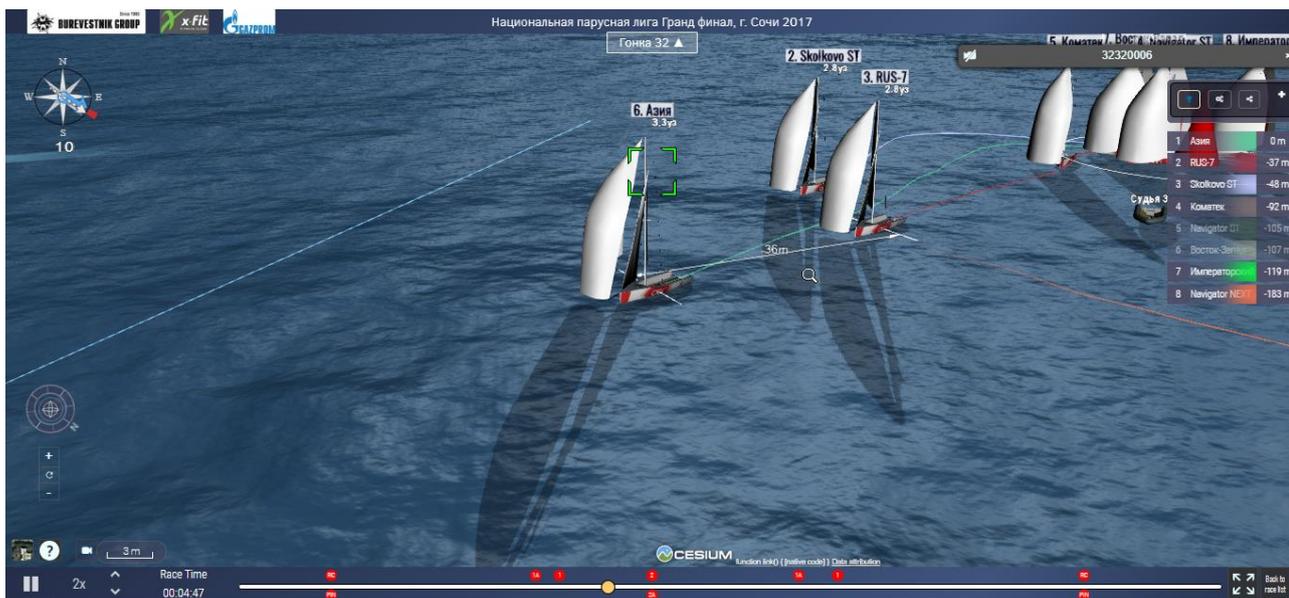
Положение курсора на карте гонки позволяет при помощи мышки управлять общим видом просмотра - наклона, поворота и приближения от гоночной трассы.



Общая статистика по итогам регаты – Выполнить X. В этой таблице можно посмотреть – положение лидера, опоздание выхода на старте, скорость, время и др. параметры всех участников гонки

НАЗВАНИЕ	НА СТАРТЕ		ПРОЙДЕНО	СКОРОСТЬ		ВРЕМЯ
	ОПОЗДАНИЕ	СКОРОСТЬ		СРЕДНЯЯ	МАКС	
NAVIGATOR ST	14.8 SECONDS	2.0 KTS	1613 METERS	4.1 KTS	8.1 KTS	13 : 01
АЗИЯ	0.8 SECONDS ★	4.6 KTS	1775 METERS	4.4 KTS	8.4 KTS	13 : 11
RUS-7	7.8 SECONDS	4.8 KTS	1686 METERS	3.9 KTS	7.4 KTS	13 : 60
NAVIGATOR NEXT	12.8 SECONDS	2.4 KTS	1911 METERS	4.5 KTS	8.6 KTS	14 : 06
КОМАТЕК	6.8 SECONDS	2.9 KTS	1644 METERS	3.6 KTS	8.2 KTS	14 : 47
SKOLKOVO ST	8.8 SECONDS	4.7 KTS	1685 METERS	3.7 KTS	8.2 KTS	14 : 49
ИМПЕРАТОРСКИЙ	9.8 SECONDS	5.9 KTS ★	1789 METERS	3.9 KTS	7.5 KTS	14 : 56
ВОСТОК-ЗАПАД	14.8 SECONDS	1.2 KTS	1724 METERS	3.8 KTS	9.1 KTS	14 : 58

Для автоматизации просмотра можно выставить камеру по лидеру гонки - F и наблюдать с автоматчиком режиме перемещением карты.



Навигация просмотра гонок доступна рядом со слайдером, скорость прокрутки гонки, отображения текущего время UTC и время старта гонки .

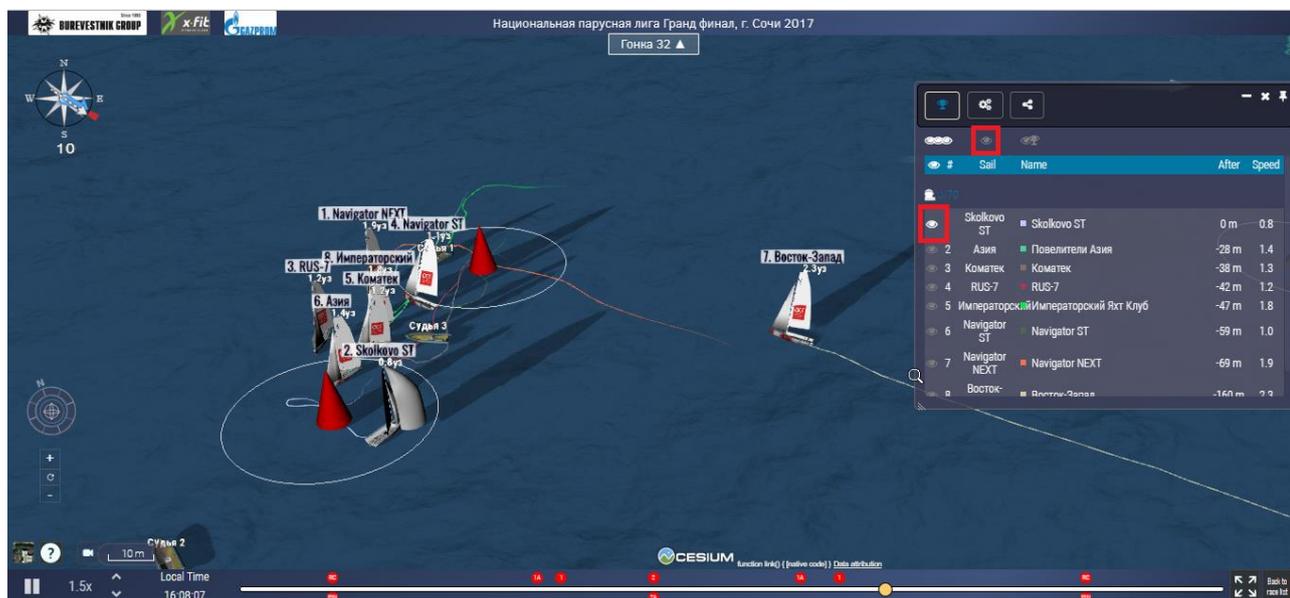


На нижнем слайдере карты можно управлять пред просмотром гонки через точки в моменты которых регата проходила знаки или буи. Просто достаточно поставить курсор в нужной точке и на карте можно увидеть данный момент.





В сворачивающемся меню в правой верхней части экрана можно увидеть участников гонки по порядку их прохождения гонки, можно отключать те лодки которые мы хотим скрыть или акцентировать просмотр на конкретной яхте.



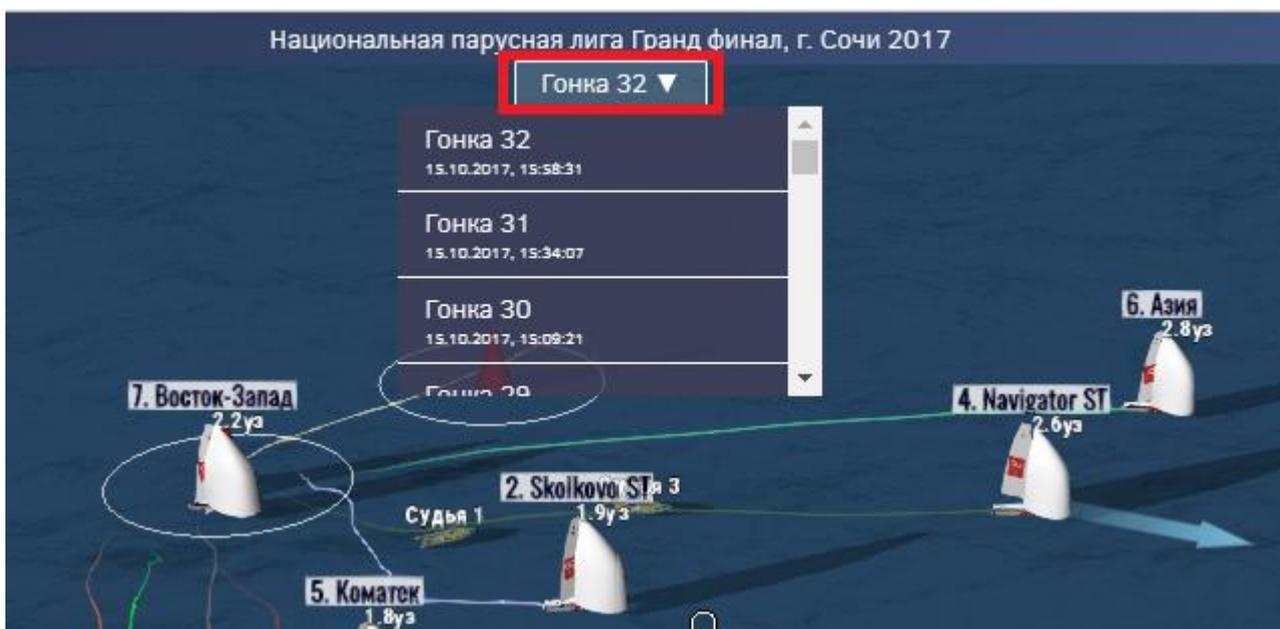
Дополнительно можно поделиться данной гонкой в социальной сети или скопировать линк и отправить по почте.



Вторая часть данного меню имеет свернутый вид и имеет список только очередность прохождения гонки командами. Развернуть его обратно в полный вид можно нажав на +.



В центральной части карты, можно переходить между гонками данного мероприятия через диалог выпадающего списка.



В нижней правой части слайдера управлением гонки, выполнив «Race List» можно вернуться к списку текущих гонок или ранее завершившихся и так же мероприятий опубликованных на сайте Регатаскопа.





Internet-трансляции спортивных мероприятий

[Главная](#) > [Мероприятия](#)

Национальная парусная лига Гранд финал, г. Сочи 2017		Return
Leaderboard 		
15.10.2017		
Гонка 32		Просмотр
Гонка 31		Просмотр
Гонка 30		Просмотр

Internet-трансляции спортивных мероприятий

[Главная](#) > [Мероприятия](#)

Кубок Капитанского Клуба - 2018	Национальная парусная Лига 4 этап, г. Санкт-Петербург 2018г. Премьер дивизион.	Национальная парусная Лига 4 этап, г. Санкт-Петербург 2018г.	Сбор RS:X-2
Парусный спорт	Парусный спорт	Парусный спорт	Парусный спорт
			
Начало: 12.09.2018 Окончание: 26.09.2018	Начало: 24.08.2018 Окончание: 26.08.2018	Начало: 17.08.2018 Окончание: 19.08.2018	Начало: 10.07.2018 Окончание: 19.07.2018
Список гонок	Список гонок	Список гонок	Список гонок