



Руководство администратора системы Регатаскоп.

IPC InterProCom

Оглавление

1.		Общие сведения	2
	1.1.	Основные понятия	2
2.		Основные операции	3
	2.1.	Создание мероприятия	4
	2.2.	Заведение списка участников	6
	2.3.	Заведение списка яхт	7
	2.4.	Работа с дистанцией	8
	2	.4.1. Добавление буя	9
	2.5.	Созлание гонки	12



1. Общие сведения

Административный интерфейс Регатаскоп является веб-приложением и расположен по адресу <u>http://club.interprocom.ru</u>

Учётная запись для входа администратора

Идентификатор - demoreestr

Пароль – reestr123

Главный экран системы администрирования после регистрации в системе

▲ Regattascope	×			0 – 0 ×				
← → С 🛈 Не защии	цено club.interprocom.ru/#/	admin/event		•• २ ☆ 😳 :				
🔛 Сервисы 📙 Cesium	🔢 Сервисы 🦲 Cesium 📙 Cheatsheets 📙 Study 📙 News 🕒 Sailing Arrangement 峰 ТК 😚 Vue Template - Codel 🔤 GLPI - Аутентификац 🕒 RegattaStatistic 🕒 test 📿 Подготовка							
	<u><</u>			\$ 0				
Мероприятия Устройства				Search event Q				
Реклама	Национальная паруст 24.08.18 - 26.08.18	кая Лига 4 этап, г. Санкт-Петербург 2018г. Пре	<u>мьер дивизион.</u>					
	NNL	Якты: 11 Гонки: 21 Участники: 18	🌣 Управление 🖉					
	Национальная парус	ная Лига 4 этап, г. Санкт-Петербург 2018г.						
	N>L	Яхты: 9 Гонии: 45 Участники: 27	🔅 Управление 📝					

Главный экран даёт доступ к работе с мероприятиями яхт-клуба или организатора регат и его устройствами GPS мониторинга.

Просмотр записанных соревнований осуществляется в веб-приложении на сайте <u>http://www.regatta3d.ru/</u> или на специальной странице на сайте яхт-клуба/организатора регат.

В отличии административного здесь вход анонимный и не требует авторизации.

1.1. Основные понятия

Клуб – юридическое, физическое лицо или ассоциация, организующая *спортивные мероприятия (регаты)*. К клубу приписаны *устройства* GPS мониторинга.

Мероприятие – соревновательное (регата) или тренировочное событие. Состоит из гонок или тренировки.

Гонка – это отдельное соревнование между *участниками мероприятия* на *яхтах* по заданной *дистанции*. Гонка имеет начало и окончание по времени, участвующие в ней классы яхт и дистанцию, по которой они должны пройти. Различаются *Гонки флота* и

ООО «Интерпроком»	2	
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	Ζ.	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru



Пересадка. Гонки флота - это когда каждый спортсмен или команда находятся на своей яхте в течении всей регаты. Пересадка - это когда количество участков превышает количество яхт или судов.

Тренировка – это выделенный отрезок времени, в ходе которого осуществляется запись данных с устройств GPS мониторинга, установленных на яхтах – участницах тренировки. Тренировка может содержать в себе несколько гонок.

Дистанция состоит из последовательности *контрольных точек*, которые могут состоять из одного или двух буёв/знаков.

Устройства GPS мониторинга (*трекеры*) приписываются к отдельным **яхтам** на каждом *мероприятии*.

2. Основные операции

Перед проведением мероприятий необходимо

Убедиться в исправности и заряде батарей трекеров (GPS устройство), датчиков ветра. Если в регате используются другие устройства для записи треков, то тоже убедится в их полном и исправном состоянии. Для крепления GPS устройств используют герметичные коробки, защитные пакеты (аквабоксы), ремешки, карабины . Перед начала мероприятия обязательно проверить целостность комплектации их на предмет механических повреждений.

Далее рекомендуемая последовательность действий при организации нового события

- 1. Создать мероприятие (регату или тренировку)
- 2. Завести список участников
- Завести список яхт и назначить на каждую устройство мониторинга из приписанных к клубу
- 4. Завести список буёв, назначив на каждый устройство мониторинга или задав физические координаты его расположения (широта и долгота)
- 5. Создать дистанцию, заведя последовательный список контрольных точек, состоящих из одного или двух буёв



- Создать гонку, заведя список рассадки участников по яхтам и приписав к ней дистанцию
- При уточнении времени проведения гонки или тренировки, скорректировать время начала и окончания визуализации/воспроизведения, а также официальное время старта

2.1. Создание мероприятия

Мероприятие создаётся на главной странице нажатием на кнопку "+" - 🕇



Для соревнования указывается название, даты проведения и вид спорта.

На первом этапе необходимо завести название мероприятия, дату, вид спорта и тип пересадки. В дальнейшим это упростит ведения гонки для администратора.



Regattascope X) –	o ×
← → C ① Не защище	ено club.interprocom.ru/#/admin/event/add	~ Q ☆	
Сервисы 📙 Cesium 📙	Cheatsheets 📙 Study 📙 News 🗅 Sailing Arrangement 峰 TR 😚 Vue Template - Соdе 🔤 GLPI - Аутентификаш 🕒 RegattaStatistic 🕒 test 🔵 Подготовка - обуча	ю	
и Регатаскоп			\$ 0
:= Мероприятия	Название регатты		
🖵 Устройства	Тестовая регатта 1 этап, г. Н-ск 2018г.		
Реклама	Сейт мероприятия http://www.vfps.ru		
	Дата начала		
	30.08.2018		
	Дата окончания		
	01.09.2018		
	Парусный спорт 🗸		
	Спересадкой 🗡		
	Зона проведения Логотип мероприятия Реклама Дополнительно		
	Карта Спутник Search Ливии Егинат Саудовская Г.Т.		
	Mappender Manne Manne Harap		
	Types day Types day Therein the types day		
	Taken Tew Disc Opame Opamer Disc Opamer Constraint		
	Taken IP Korro P		
	Epatament To Tananet		
	evel us Mosandeer Mosandeer T		
	un Haunder Jimbole Milgariscap		
= 🧿 🚍 🏶	_ 📭 🄄 🛅 🔚 🛄 🖽 🌑 🙊 💷 💷 💁 🏄 🔷 🔺 🏘	РУС 15:0 30.08.2	3 018 🖵

Внимание! Соревнование, в котором ещё не заведены гонки, на сайте не отображается.

Дальнейшая работа с мероприятием проходит на странице мероприятия после нажатия на кнопку Управление - ^{Управление}

Участники 文	Контрольные точ 🙃 Уст	ройства 🖍 Гонки О	🖍 Доп. объекты
			٩
Спортивный класс = Класс яхты У	Устройство =	Номер на лодке \Xi	Действия
	i< < (1) > >i		
	Участники Спортивный класс = Класс яхты ✓	Участники Сонтрольные точ С Уст Спортивный класс с Устройство с Устройство с С Класс яхты	Участники Контрольные точ Устройства Устройства Гонки Спортивный класс = Устройство = Номер на лодке = Номер на лодке = Номер на лодке = К< () >> К

Страница мероприятия даёт доступ к списку Гонок и настройкам списков Яхт, Участников и Контрольных точек дистанций.



2.2. Заведение списка участников

Работа со списком участников производится на закладке участников после нажатия на

закладку Участники на странице Мероприятия

Яхты 🕰	Участники 文 Контрольные точ	Эстройства 2	Гонки 🖍 Доп. объекты
+ Добавить 🗍 Копировать			٩
Название =	Страна =	Рулевой =	Действия
Тест Тестовая команда	Russian Federation		00
Тест2 Тестовая команда 2	Russian Federation		00
Тест3 Тестовая команда 3	Russian Federation		00
	КК) > >I	

Участники 32

Новый участник добавляется нажатием на кнопку Добавить или "+" +

Указывается короткое имя, полное имя, страна и цвет трека, следа лодки на главной карте мероприятия при визуализации.

Тестовая команда		
Russian Federation	~	
Цвет		Q
Имя	Фамилия	Рулевой
Александр	Иванов	2
Добавить члена кома	нды	



Короткое имя отображается во время воспроизведения над парусом лодки и в узком варианте справочной таблицы





Длинное имя отображается в широком варианте справочной таблицы



2.3. Заведение списка яхт

Работа со списком яхт производится на закладке яхт после нажатия на закладку Яхты





Новая яхта добавляется нажатием на кнопку Добавить или "+" 🕇

Указывается название яхты, назначается устройство GPS мониторинга - теркеров, из списка и выбирается класс яхты из списка. Стоить отметить, что список доступных трекеров - GPS устройств или идентификаторов выдается администратору до регистрации его на сайте Регатскопа

Название яхты нигде не отображается при воспроизведении. Оно используется как связующий идентификатор при заведении гонки, чтобы привязать участника к яхте и, соответственно к устройству GPS мониторинга (трекеру).

Класс яхты влияет на выбор 3D-модели, которая отображается при визуализации мероприятия. Количество доступных моделей постоянно обновляется, со всеми вопросами качества и реалистичности обращайтесь к разработчику.

2.4. Работа с дистанцией

Правильно заведённая дистанция помогает отображать справочную таблицу о положении яхт в гонке и осуществлять слежение за лидерами. Она может использоваться в нескольких гонках или создаваться под гонку индивидуально. Дистанция существует только внутри своего мероприятия. Работу с дистанцией удобно вести на закладке Контрольные

точки после нажатия на соответствующую закладку на странице Мероприятия



Тел./факс: +7 (495) 781-92-64 117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14 www.interprocom.ru

Контрол... **8**



Левая часть закладки предназначена для работы с буями, а правая позволяет сформировать из буёв контрольные точки и дистанцию

2.4.1. Добавление буя

Если на буй вешается GPS трекер, то в поле названия введите то, как он будет отображаться при визуализации мероприятия и выберите из списка соответствующий трекер. Нажмите кнопку добавить.



Есть возможность заведения точки дистанции просто по физической координате на местности – широте и долготе. Для этого подвиньте ползунок "Установить точку на карте?"



Такая возможность полезна при работе со стационарными бакенами, особенностями ландшафта, точнее при заведении дистанции "по факту" после тренировки или гонки, если на буи датчики не развешивались или были утеряны,

На правой половине закладки можно выбрать или создать новую дистанцию



Добавить дистанцию		×
Название дистанции Дистанция День 1		
J/70	~	
	🗸 Сохранить	× Отмена

Далее в выпадающем меню дистанции появится ее название



При наличии дистанции появляется возможность добавлять в неё контрольные точки

Когда создаётся новая дистанция и контрольные точки отсутствуют для выбора, нажмите на "+", чтобы создать новую контрольную точку дистанции

Добавить контрольную точку 🛛 🗙				
Label				
Финиш				
Название				
Финиш				
FCC - 298.968		~		
PIN - 328.823		~		
Правое огибание	~			
🗸 Сохранить и выйти	🗸 Сохранить	Х Отмена		

Название контрольной точки в настоящий момент при воспроизведении не отображается (потому что каждый буй/знак уже подписан своим именем) и используется для формирования дистанции. Контрольная точка может быть сформирована из одного буя/знака или из двух, если это "ворота", стартовая/финишная линия. Одиночный буй огибается

ООО «Интерпроком» Тел /факс: +7 (495) 781-92-64	10	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru



яхтами во время гонки с предписанной стороны, а при прохождении ворот яхта должна пройти между буями. Здесь просто выберете соответствующе знаки из уже введенных на предыдущем шаге.

После создания контрольной точки её надо выбрать из списка и добавить в дистанцию нажатием кнопки "Добавить в дистанцию".

арания Устройства 7	Гонки	~	Доп. объекты
+ Добавить 📋 Копировать	🕏 Шаблоны		
J/70 - Дистанция День 1	~ 00 0		
Выберите контрольные точки Выберите контрольные точки	→		
Старт			
1			
Ворота			

После создание дистанции, необходимо сохранить изменения

	<u><</u>					\$ 9
Мероприятия	Установить точку Label	на карте?		<u>J</u> /70 - Дистанция День 1	× • 0 0	
Реклама	Название Выберите модель Выберите устройство	~		Финиш Добавить в дистанцию	∠⊕ ⊘ 0	
	1 (m) 61%	Широта:	Добавить	Старт С	Знак1 ГСС≣ Знак2 РІХ≖	D 60% 0 59%
		Долгота:		1	Знак 1 1 🗩 б	1%
	2=0 48% Датчик 312.066	Широта: Долгота:	0	Ворота	Знак 1 2 💷 4 Знак 2 2 А 🚍	8%
	2А 💼 77% Датчик 310.847	Широта: Долгота:	0	1	Знак 1 1 📼 б	1%
	РІ№ 59% Датчик 328.823	Широта: Долгота:	0	Финиш	Знак 1 ГСС ■ Знак 2 РІЛ ■	D 60%
	FCCI 60%	Широта:	0	Сохранить дистанцию Сохранит	ть как новую	

В меню Дополнительные объекты

Доп. объекты

есть возможность к

картине гонок добавить дополнительные объекты, которые также будут отображается на гоночном поле, такие как Судьи, Эмпайеры или другие объекты. Добавления Датчика Ветра, также бывает необходимым элементом для визуализации скорости и направления ветра на карте гоночного процесса.



Название			
Датчик Ветра			
Датчик ветра №2		~	
Класс яхты	~		
	Q		



2.5. Создание гонки

Работа со списком гонок производится в соответствующем меню после нажатия на

закладку Гонки на странице Мероприятия



Гонки могут быть созданы по разным признакам «С Пересадкой», «Гонки Флота» и «Тренировочные»

Здесь мы показываем раздел «Гонки» на примере в режиме «С пересадкой»

	^{яхты} 2	**	Участники З	?	Контрольные точки 4	ô	Устрой 9	′стройства 9		м Гон		Гонки		~	Доп. объекты 2
+ Добавить													۵ ا		
Назв	зание гонки =		Время начала \Xi		Время стар	та =		Bpew	ия окончания		Статус публ	пикации	Действия		
No records found															
					к к 🌔]) → >I									



Название гонки Гонка 1				
Время начала 鱼				
30.08.2018 16:15:16 🚞				
Время окончания 🔳				
30.08.2018 16:46:16 🛄				
Время старта 阔				
30.08.2018 16:20:16 🖽	-1 🛤 Старт гонки	+1		
Тип гонки		Статус г	тубликации	
Гонка 🗸		Hidden	Disabled Active	

Введите название гонки, время начала и окончания гонки, а также официальное время старта. Статус публикации "Hidden" позволяет скрыть гонку на странице мероприятия.

После заведения гонки её можно выбрать из списка, чтобы скорректировать список участников и назначить дистанцию. Необходимые поля появляются на экране ниже списка гонок. Просто установите на ее курсор мышки и выделите нужную гонку.

	^{Яхты} 2	*	Участники З	•	Контрольные точки 4	ô	Устр	ойства 9	³⁸ ~		Гонки 1		Доп. объекты 2
+ Добавить 🗸	′Active ∽ I	🗋 Копирова	ать 🕕 Статистика										۵
Названи	е гонки 🚍		Время начала	=	Время ста	ота 💳		Врем	я окончания	-	Статус пуб	ликации	Действия
<u>Гонка 1</u>		ar 👌 30	.08.18 16:15:16		30.08.18 16:20:16			30.08.18 16:46:	16		Activ	e	00
					K K (і > эі							
Участники					Дистанция Ј/70-Дистанц	ия День 1		Pe,	дактиров	ать допо	олнительн	ный объ	ект
Выберите участника Выберите яхту	~] <u>Q</u> Судья 1				
Выберите устройств	D Y	×	(2				+	Датчик Ветр Установить	ba			
Короткое имя =	Яхты	=	Place	Actions	Контрольных то	чек нет							
Тест	Лодка 1 📭 34	4%											
Тест3	Лодка 2 🗔 09												
	I	к қ 🕕	> >1										•

В нижней части раздела Гонки мы подключаем дистанцию, и в случае если дистанция изменила свою конфигурацию, например добавился верхний знак или ввиду погодных условий добавился еще один круг и прочее и нажимаем *Установить*. В Меню дополнительный объект также можно изменить или добавить Судей или Датчик ветра.

ООО «Интерпроком»	13	
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	15	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru

IPC Addition of the second sec



Слева задаётся список участников, справа выбирается дистанция для гонки из заранее подготовленных. Дистанцию можно создать различное количество ввиду разных условий. Это мы рассматривали в самом начале.

Чтобы добавить нового участника гонки, выберите его из выпадающего списка и ниже выберите из списка яхту, на которой он соревнуется. Нажмите кнопку "Добавить".

Поле "Выберите устройство" позволяет переопределить какое устройство будет использоваться при отслеживании участника. Например, если на отдельной яхте из-за поломки датчика участнику выдали другой **трекер** на эту гонку, то это можно изменить здесь. Таким образом, привязка датчика к яхте в списке яхт действует на всё мероприятие, а привязка устройства GPS мониторинга к участнику в гонке – только на конкретную гонку.

После выбора дистанции на гонку из выпадающего списка, ниже неё для справки появляется список контрольных точек. Не забудьте нажать на кнопку "Установить" чтобы привязать дистанцию к гонке.

Дополнительно в этом меню, можно осуществлять коррекцию по времени гонок Начала ее, старта и финиша. Например это полезно если в течении гонки происходят изменения по регламенту в виду отзыва старта на неопределенное время, погодных условий и командами с судейского судна в виде начало гоночных процедур.

ООО «Интерпроком»	14	
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	14	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru



								<	4 Mo -T	lugust 20	018 Th 5	>	\$
я».	ты 2	Участники З	•	Контрольные точки 4	ê ^{yer}	ройства 9	~	29 5	30 3 6 7	1 1 7 8	2 3 9 1	3 4 0 11	объекты 2
+ Добавить 🗸 А	ctive 🗸 🗖 Копир	оовать 11. Статистика						12	13 1	4 15	16 1	7 18	
Название п	онки =	Время начала	Ŧ	Время ст	гарта =	Вр	емя окончания =	19 26	20 2 27 2	1 22 8 29	23 24 30 3	4 25 1 1	іствия
<u>ика 2</u>	æ 💡	30.08.18 16:37:09		30.08.18 16:42:09	Ē	30.08.18 17:	08:23	2	3 4	5	6 7	78	0
<u>нка 1</u>	<u>ee</u> 💎	30.08.18 16:15:16	Ē	30.08.18 16:20:16	Ē	30.08.18 16:	46:16		^ 16 ~	~ : 46 ~	~ : 16 ~		0
				к к	<u>т > э</u>			16:46:	16				
∕частники				Дистанция		F	едактировать д	~	Устано	вить	🛞 On	иена	
Выберите участника	~			J/70-Дистан	нция День 1	1	<u>ସ</u>	_	_	Т	_		
Выберите яхту	~						🗸 Судья 1						
Выберите устройство	<u>~</u> ×						 Датчик Ветра + Установить 						
+ Добавить				+ Установ	ить								
Короткое имя =	Яхты =	Place	Actions	Старт									
Тест	Лодка 1 🝋 34%		•	♥ rcc	9 PIN			~					_
Тест3	Лодка 2 🗀 0%				7 1			Q	,				Ð
			-	Ворота									-

В данном меню административной части управления гонками есть возможность упростить механизм настроек, позволяющий перевести в облегчённый режим. Для этого

необходимо выбрать советующую иконку

	^{яхты} 2	*	Участники З	•	Контрольные точки 5	ô	Устр	оойства 9	~	Гон	іки 2	~		Доп. объекты 2
+ Добави	ть 🗸 Active 🗸 🔲 Kon	ировать	и. Статистика											٩
	Название гонки 📰		Время начала 📻		Время стар	та 📰		Врем	я окончания 🖃		Статус публи	кации		Действия
<u>Гонка 2</u>			30.08.18 16:37:09		30.08.18 16:42:09			30.08.18 17:08:23			Active		/	00
Гонка 1	2	≗ ♀	30.08.18 16:15:16	Ē	30.08.18 16:20:16			30.08.18 16:46:16			Active			00
	к < 🕦 > א													

и интерфейс переключится

яхть 2	a 💦	Участники З	•	Контрольные точки 4	ô	Устройства 9	~	Гонки 1	~	Доп. объекты 2
🕂 Добавить 🗸 Аст	ive 🗸 🗖 Копироват	ы. Статистика								Q
윤 🛛 Гонка 2 윤 🖉 Гонка 1	Поиск по с Тест - Тес Тест2 - Те Тест3 - Те	портсменам говая команда стовая команда 2 стовая команда 3			Поиск по Лодка 1 - Лодка 2 -	яжтам 1 💽 34% 2 🗔 0%		Поиск по	участникам	

В котором сохраняется простой принцип к заранее заведенной гонки , определяем команду и ее членов по заранее созданным шаблонам рассмотренных выше. Например для **Гонки 2** закрепляем **Лодка 1** с участниками команды **Тест.**

ООО «Интерпроком»	15	
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	15	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru



яхты 2	Участники З	• Контрольные точки 4	6 Устройства 9	~	Гонки 1	~	Доп. объекты 2
+ Добавить 🗸 Active 🗸	П Копировать 🕕 Статистика						۹ (
요 <table-cell> Гонка 2 요 V Гонка 1</table-cell>	Поиск по спортсменам Тест2 - Тестовая команда 2		Поиск по яхтам No records found		Поиск по у Лодка 1 - 1 Лодка 2 - 1	лчастникам Тест Тест3	××

2.6. Управление гонками

В процессе администрирования гоночного мероприятия бывает необходимым заранее подготовить несколько гонок например списком с уже проставленными командами. Это полезно, если по регламенту происходит например гонки с пересадкой и мы их скопируем из предыдущей. Тем более в соответствии с регламентом гонок списки очередности публикуются судейской бригадой заранее и как правило до начала соревнований.

я.	кты 2	*	Участники З	•	Контрольные точки 4	ô	Устр	оойства 9	~	Го ,	нки 1	~	Доп. объекты 2
+ Добавить 🗸	Active 🗸 🗖	Копировать	и. Статистика										= Q
Название	гонки = (Q,	Время начала \Xi		Время стар	рта 💳		Врем	я окончания \Xi		Статус публ	пикации	Действия
<u>Гонка 1</u>	<u>00</u>	30.08.1	8 16:15:16		30.08.18 16:20:16			30.08.18 16:46:	16	—	Activ		00
					K K (〕→ >i							
Участники					Дистанция			Pe	дактироват	ь допо	лнительн	ый объен	σ
Выберите участника	~				Ј/70-Дистанц	ия День 1		E	1 <u>Q</u>				
Выберите яхту	~								Судья 1				
Выберите устройство	× ×							+	Датчик Ветра Установить				
+ Добавить					+ Установит	ъ							
Короткое имя 🚍	Яхты =		Place	Actions	Старт								
Тест	Лодка 1 📭 34%		G		♥ rcc	🕈 PIN							
Тест3	Лодка 2 🗔 0%		C		Q 1	I.							
	к	< (1) >	Я		Ворота \$ 2	♀ 2A		I					•

Тогда список для просмотра на сервере трансляции Регатаскопа будет выглядеть



2.7. Изменение дистанции

Как отмечалось выше в процессе подготовки мероприятия необходимо подготовить все атрибуты гонки, дистанцию, яхты, участники, контрольные точки и т.д. Но бывает что в силу погодных условий и иных технических проблем **Трекеры**, которые являются устройствами передающими необходимые команды на сервер выходят из строя или просто отрываются от лодок или буев. В таких случаях целесообразно завести новое устройство и назначить ему новое имя например.

«Верхний знак (*дублер*)». Вышедший из строя предыдущий трекер мы не можем переименовать на новый в замен утраченному, только потому что его внутренний идентификатор необходим для тех гонок, которые уже состоялись и они уже записаны сервер.

В итоге мы просто заводим новую дистанцию *J/70 Дистанция день (1 Дублер)* с новым устройством (трекером) «*Верхний знак (дублер)*» и сохраняем ее для новых гонок, которые еще не состоялись. Соответственно новые гонки уже будут проходить с включенной новой дистанцией.

17



۳۵ ۲	кты 2	Участники З	•	Контрол	њные точки 4	ô ^{ya}	гройства 9		~	Го	нки 2	~	Доп. объекты 2
🕂 Добавить 🗸 /	Active 🗸 🔲 Копи	ровать 11. Статистик	а										= Q
Название г	онки =	Время начала	- -		Время стар	та =		Время	окончания	-	Статус публ =	пикации	Действия
<u>Гонка 2</u>	æ 🎙	30.08.18 16:37:09		30.08.18 16:42	2:09		30.08.18	8 17:08:2	3	Ē	Activ		00
<u>Гонка 1</u>	æ 💡	30.08.18 16:15:16		30.08.18 16:20	0:16	•	30.08.18	8 16:46:10	5	Ē	Activ		00
					K K 🚺) > >I							
Участники					Дистанция			Ред	актирова	ать допо	лнительн	ый объек	т
Выберите участника	~				J/70-Дистанци	ня День 1 (1-дубль) ня День 1			<u>q</u>				
Выберите яхту	~								Судья 1				
Выберите устройство	× ×			-		_		+	датчик ветр Установить	a			
+ Добавить	gymu =	Place	Actions		+ Установить								
Тест	Лодка 1 💽 34%	. nucc				9 PIN							
Тест3	Лодка 2 🗆 0%			1	1 • • • •								•
	K K	1 → >I		E	Ворота								-

2.7.1 Статический буй (марк)

Статический буй необходим там, где для прохождения дистанции порой бывает невозможным поставить его физически. А в соответствии с регламентом гонки дистанция носит условный характер и оговорен только координатами (широта и долгота) на гоночной карте.

яхты 2	*	Участники З	•	Контрольные точ 4	ô	Устройства 9	~	Гонки 2	~	Доп. объекты 2
+ Добавить 📋 Ко	пировать				+ Добавите	ь 🚺 Копировать	🗢 Шаблонь	1		
становить точку Label Название	на карте?				Выберите	дистанцию	+			
Выберите модель	~				Список кон	трольных точек				•••
Выберите устройство	~				C	Старт		Знак 1	FCC 📼 60%	
				Добавить				Знак 2	PIN 💼 59%	
1 📼 61% Датчик 299.917	Широта:		0		1			Знак 1	1 🛋 61%	00
	долгота:				E	Зорота		Знак 1	2 💷 48%	00
2=0 48% Датчик 312.066	Широта:	Q	0					Знак 2	2A 🔳 77%	
	Долгота:				d	Финиш		Знак 1	FCC 🔳 60%	00
2А 🔳 77% Датчик 310.847	Широта:		0					Знак 2	PIN 💼 59%	
	Долгота:									

В данном случае администратор может поставить точку на карте или введите координаты вручную.

10	
18	partner@interprocom.ru
	www.interprocom.ru
	18



Label 1	зить точку на карте?				
Название					
1 - дубль					
Выберите мо	дель 🗸				
Нажмите, что	обы отредактироваты	координаты: 60.031	48425785924 29.632	09391277792	
Карта	CENTUM		- ,		
Карта	СПУТНИК				
			Q		
			-0		
					- 4
		Форт Р			_
S. Aliz					+
Bert					- ·
Y. RU - Béirm					+
Y, AU-Béirm					ľ

2.7.2 Замена экипажа, команды или участника

Этот элемент администрирования, также полезен в администрирования гонки

Тестовая команда	12	
Russian Federation	ı ~	
Цвет		
Имя	Фамилия	Рулевой
Петр	Ива́Юрв	8
Добавить члена ко	маңды	
		Сохранить Х Отмен

3.0 Управление статистикой и подсчетом очков

Регатаскоп - это удобный инструмент для подсчёта статистики, которая очень полезна в процессе турнирной баталии. Для этого в меню предусмотрен режим выставления очков, в соответствии с теми правилами как это необходимо.

ООО «Интерпроком»	10	
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	19	partner@interprocom.ru
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14		www.interprocom.ru



Заходим в административный интерфейс и выделяем гонку в которой необходимо проставить результаты в соответствии с гоночной таблицей.

, 🍳											¢ 0
	+ Добавить 🗸 А	Active 🗸 🔲 Konur	оовать 📧 Статист	гика							<u>ا</u> م
	Название п	онки =	Время нача	ала =		Время старта 🚍		Время окончания \Xi		Статус публикации =	Действия
	<u>Гонка 2</u>	2 2 2	30.08.18 16:37:09		30.08.18 16	5:42:09	•	30.08.18 17:08:23	—	Active	00
	Гонка 1	æ 💡	30.08.18 16:15:16		30.08.18 16	5:20:16	•	30.08.18 16:46:16		Active	
						к с 🕦 > >і					
	Участники					Дистанция		Редактироват	ть допо	лнительный обт	ьект
	Тест3	0ffic ~ <u>1</u>	cial result	2		J/70-Дистанция День 1 (1-дубль)		⊿ <u> </u>			
	Лодка 2	~						🗸 Судья 1			
2	Выберите устройство	<u>~</u> ×						 Датчик Ветра + Установить 			
Ĩ	🕑 Обновить 😣	Отмена				+ Установить					
	Короткое имя 🚍	Яхты 💳	Place	Actions		Старт					
	Тест	Лодка 1 💷 34%				♥ FCC ♥ PIN					
1	Тест3	Лодка 2 🗔 0%				° 1					
			<u>• • • •</u>			Ворота		1			
						♥ 2 ♥ 2A					
						1					(+)

В поле «Результат» проставляем очки и обновляем результат.

Очки будут автоматически заполнять таблицу и формировать рейтинг спортсменов на публичном сайте. Пользователи которые следят за соревнованием в On-Line интернет вещании или после мероприятия в записи будет доступна иконка Leaderboard



4.0 Вывод данных на экран трансляции гонки для интернет вещания или на внешний экран. Просмотр Гонок.

Регатаскоп - это мощный движок не только для администрирования и ведения регат или других спортивных мероприятий, но и удобный интерфейс для управления статистикой, подсчетом очков и других метрик, которые встречаются для анализа. Причем что важно, данные все обрабатываются не сервере и доступны для просмотра с любых устройств iOS, Android, Windows или Linux.

Все что для этого требуется это доступ через интренет сервер Регатскопа.

Введите regatta3d.ru

	Θ	-	٥	×
· → C D http://regatta3d.ru/			0	:
Сервисы 📙 Cesium 📙 Cheatsheets 📙 Study 📙 News 🕒 Sailing Arrangement 🎥 TR 🎲 Vue Template - Code 🔤 📧 GLPI - Аутентификац 🕒 RegattaStatistic 🕒 test 🔵 Подготовка+	обучаю			
	Почта	Картинки		*
155 лет со дня рождения Сергея Прокудина-Горского				
ыбираем желаемое мероприятие и нажимаем просмотр				

ООО «Интерпроком» Тел./факс: +7 (495) 781-92-64 117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14	21	partner@interprocom.ru www.interprocom.ru



Если в данный момент идет On-Line вещание, то иконка мероприятия будет подсвечна красным цветом с надписью Live. Если запись окончена и время текущей гонке окончена то она автоматически доступна для просмотра. Иконка останется синим цветом с надписью

Просмотр

Каждая гонка выглядит в виде трех-мерной карты на фоне местности, где проходит соревнование. Картой можно управлять , менять масштаб , угол наклона карты , увеличивать или масштабировать элементы гонки. Наблюдать и выводить статистику по итогам соревнования или конкретной гонки.

В режиме просмотр (полноэкранный) можно ускоренно просматривать и прокручивать до необходимого момента на слайдере в нижней части экрана.



Для входа или выхода в полноэкранном режиме нажмите F11 (Chrome, Firefox)

Для отображения линейки дистанции, поможет рассмотреть расстояния между элементами верхних и нижних знаков, всей дистанции целиком, – R, для активации режима. Если нажать R еще раз, то изображение вернется к показу гонки.

Положение курсора на карте гонке позволяет при помощи мышки управлять общим видом просмотра - наклона, поворота и приближения от гоночной трассы.





Общая статистика по итогам регаты – Выполнить Х. В этой таблице можно посмотреть – положение лидера, опоздание выхода на старте, скорость , время и др. параметры всех участников гонки

BUREVESTNIK GROUP	x fit GENTROM	Нацио	нальная парусная лиг Гонка	а Гранд финал, г. Сочи 2017 32 🛦				
W S	НАЗВАНИЕ	HA CTA	PTE	пройдено	СКОР	ость	время	
10		опоздание	СКОРОСТЬ		средняя	МАКС		1 Navigator ST +0:00 s 2 Азия +0:00 s
	NAVIGATOR ST	14.8 SECONDS	2.0 KTS	1613 METERS	4.1 KTS	8.1 KTS	13:01	3 RUS-7 +0:58 s 4 Navigator NEXT +1:04 s
	АЗИЯ	0.8 SECONDS 🛨	4.6 KTS	1775 METERS	4.4 KTS	8.4 KTS	13 : 11	5 Kowarex +1:45 s 6 Skolkovo ST +1:47 s
	RUS-7	7.8 SECONDS	4.8 KTS	1686 METERS	3.9 KTS	7.4 KTS	13 : 60	7 Императоросоц +1:55 с 8 Восток-Запад -11 m
	NAVIGATOR NEXT	12.8 SECONDS	2.4 KTS	1911 METERS	4.5 KTS	8.6 KTS	14:06	
	КОМАТЕК	6.8 SECONDS	2.9 KTS	1644 METERS	3.6 KTS	8.2 KTS	14 : 47	
	SKOLKOVO ST	8.8 SECONDS	4.7 KTS	1685 METERS	3.7 KTS	8.2 KTS	14 : 49	
()	императорский	9.8 SECONDS	5.9 KTS 📥	1789 METERS	3.9 KTS	7.5 KTS	14 : 56	
+ c	восток-запад	14.8 SECONDS	1.2 KTS	1724 METERS	3.8 KTS	9.1 KTS	14 : 58	
- 								
? •	a server of the				iej) <u>Data attribution</u>			Contraction of the second

Для автоматизации просмотра можно выставить камеру по лидеру гонки - F и наблюдать с автоматчиком режиме перемещением карты.

ООО «Интерпроком»	23
Тел./факс: +7 (495) 781-92-64	25
117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14	

partner@interprocom.ru www.interprocom.ru





Навигация просмотра гонок доступна рядом со слайдером, скорость прокрутки гонки, отображения текущего время UTC и время старта гонки.



На нижнем слайдере карты можно управлять пред просмотром гонки через точки в моменты которых регата проходила знаки или буи. Просто достаточно поставить курсор в нужной точке и на карте можно увидеть данный момент.





В сворачивающемся меню в правой верхней части экрана можно увидеть участников гонки по порядку их прохождения гонки , можно отключать те лодки которые мы хотим скрыть или акцентировать просмотр на конкретной яхте.



Дополнительно можно поделится данной гонкой в социальной сети или скопировать линк и отправить по почте.



Вторая часть данного меню имеет свернутый вид и имеет список только очередность прохождения гонки командами. Развернуть его обратно в полный вид можно нажав на +.

ООО «Интерпроком» Тел./факс: +7 (495) 781-92-64 117105 Москва, ул. Нагатинская, д.1, стр. 14	25	partner@interprocom.ru www.interprocom.ru





В центральной части карты, можно переходить между гонками данного мероприятия через диалог выпадающего списка.



В нижней правой части слайдера управлением гонки, выполнив «Race List» можно вернуться к списку текущих гонок или ранее завершившихся и так же мероприятий опубликованных на сайте Регатаскопа.



partner@interprocom.ru



